Machine Translated by Google

R.L. STINE

GIVE YOURSELF Goosebumps®

READER BEWARE... YOU CHOOSE THE SCARE!

MORE THAN 20 DIFFERENT ENDINGS!

TOY TERROR: BATTERIES INCLUDED

SCHOLASTIC

Machine Translated by Google

GIVE YOURSELF

Goosebumps®

TOY TERROR: BATTERIES INCLUDED

R.L. STINE

SCHOLASTIC INC.

Machine Translated by Google

1

"¡Hola mamá! ¡Mira este! ¡Soy un ganador!" gritas.

Entras corriendo a la casa con una carta que acaba de llegar por correo. Vino en un extraño sobre negro. Dirigido a usted. Las palabras HASLEY TOY COMPANY están impresas en la parte posterior.

“¡Mira, mamá!” Agitas la carta en el aire. "¡Gané!"

"Qué lindo." Tu madre está leyendo el periódico. Ella no levanta la vista.

"Mamá. ¡Verdadero! ¡Gané el Gran Premio!” anuncias alegremente.

"Eso es genial, cariño". Se nota que ella realmente no está escuchando.

“Tengo mi elección”, continúas. “Un recorrido por la fábrica de juguetes Hasley, o su juguete más grande y mejor: el Annihilator 3000. Es un robot totalmente genial. ¡Es tan grande como yo!

“¿El Aniquilador qué?” Ella mira hacia arriba. Tienes su atención ahora. "¿Cuándo participaste en este concurso?" ella pregunta.

Ey. Eso es raro, piensas.

"No lo hice", admites.

Tu mamá parece preocupada. “¿Cómo consiguieron tu nombre?” ella quiere saber.

Pase a la PÁGINA 2.

Machine Translated by Google

2

Miras el sobre que tienes en la mano. De repente parece espeluznante que sea negro.

“No sé cómo consiguieron mi nombre”, admite.

Tu mamá piensa por un minuto. “Tal vez fue ese juego electrónico que compramos el año pasado para tu cumpleaños. ¿Recordar? Enviamos su nombre en el registro”.

“Debe ser eso”, dices, suspirando aliviado. "¿No es genial haber ganado?"

"Oh, cariño." Tu mamá te da una palmadita en el hombro. “No te hagas ilusiones demasiado altas. A veces esos concursos son falsos. Dicen que has ganado, pero hay un problema: tienes que comprar revistas o algo así”.

"¡De ninguna manera!" usted protesta. "La carta no dice nada sobre revistas".

Te apresuras al teléfono y llamas al número especial que figura en la carta. usted marca él. Un hombre responde. Un hombre con voz ronca.

"Hola", dice, dirigiéndose a usted por su nombre. "He estado esperando tu llamada".

Pase a la PÁGINA 3.

Machine Translated by Google

3

“¿Qué premio quieres?” pregunta el hombre.

Realmente no lo habías pensado todavía.

Y luego te golpea. El hombre sabía tu nombre. ¿Pero cómo?

Un escalofrío recorre tu espalda.

Sacudes la cabeza y tratas de concentrarte. Entonces él sabía tu nombre. Vaya cosa. ¡No todos los niños del planeta acaban de ganar un gran premio!

"¿Hola? ¿Estás ahí todavía?" el hombre llama.

Tienes que decir algo. ¿Qué premio quieres? La carta dice que si haces el recorrido por la Hasley Toy Factory, también te llevarás un videojuego gratis.

¡Pero el Annihilator 3000 es el mejor juguete que fabrica la empresa!

"Uh, si elijo el recorrido por la fábrica de juguetes, ¿puedo traer a un amigo?" usted pregunta.

“Claro”, responde. "Entonces, ¿qué va a ser?"

Si desea recorrer la fábrica de juguetes Hasley, pase a la PÁGINA 44.

Si quieres el Annihilator 3000, pasa a la PÁGINA 69.

Machine Translated by Google

4

Corres por el pasillo. El robot sonriente camina detrás de ti.

"¿Cómo lo apago?" le gritas al buen robot.

“Derribalo”, aconseja el buen robot. "Hay un interruptor en la planta de sus pies".

Corres a la cocina y agarras una escoba. Luego corre hacia la sala de estar.
¡El malo Annihilator está a punto de destrozar el sofá!

Mueves la escoba con fuerza. El robot se cae. Usas el mango de la escoba para apagar su interruptor.

"¡Viva! Lo odié desde siempre”, grita el simpático robot. "Rápido, tíralo".

Piensa en eso por un minuto. Estás tentado….

Pero ¿qué pasa cuando el matón de la clase comienza a rondar por tu jardín?
¿Estás intentando robar tu bicicleta? ¿O el dinero del almuerzo?

Es posible que algún día necesites el robot malo.

Continúe la historia en la PÁGINA 12.

Machine Translated by Google

5

El lunes por la mañana, usted y el oficial Murphy, el policía de juguete, llegan en tu escuela para una asamblea especial.

Cuando lo presentan, el oficial Murphy mira severamente a los niños del público. “Niños”, grita, “estoy aquí para mostrarles algunas cosas que nunca deberían hacerles a sus juguetes. Como esto."

Te lleva al frente del escenario.

¡Luego saca un gran marcador mágico negro y te garabatea toda la cara!

"¡Ey!" protestas, escupiendo tinta. "¡Cortalo!"

“O esto”, continúa el oficial Murphy como si no hubieras hablado.

Te agarra del pelo y te arrastra por el escenario.

"¡Ay!" gritas. "¡Para! ¡Ay!"

“Y nunca, nunca dejes que tus mascotas se apoderen de tus juguetes”, oficial Murphy. añade. "¡Como esto!" Presiona un control remoto.

Ladrando furiosamente, Mittens, el dóberman mecánico, corre por el escenario y ataca tu pierna.

Oye, ¿recuerdas esos muñecos de pruebas de choque que usan para probar autos? Eso es lo que eres ahora. Entonces haz lo inteligente. Cierra el libro.

Y la próxima vez que lo leas, ¡intenta no ser tonto!

EL FIN

Machine Translated by Google

6

Golpeas el suelo con el pie.

¡No es justo! piensas, sintiéndote totalmente decepcionado. Algo está pasando en esa fábrica. Y ahora nunca descubrirás qué es.

Un millón de preguntas dan vueltas en tu cerebro.

También son buenas preguntas.

Pero ya es demasiado tarde para todos ellos.

Todos menos uno:

“¿A qué página debo acudir si quiero quedarme en el almacén de juguetes y encontrar el ¿muñeca?" murmuras en voz alta.

UH oh. Ahora estás hablando contigo mismo.

Pero está bien. Como preguntaste, es la PÁGINA 76.

Ahora continúa. Estás fuera de la fábrica, así que sal de este libro. Porque, como dicen en el mundo del espectáculo:

¡ESO ES UN ENVOLTORIO!

Machine Translated by Google

7

No puedes creerlo. ¡Esa muñeca estaba viva!

Tu corazón late con emoción.

Quieres perseguirla. ¡Quieres correr y decírselo a Benny! ¡Quieres llamar a un periodista y que te entrevisten en televisión!

Pero decides correr a casa primero y conseguir la cámara de tu padre. Si usted Puedes ver la muñeca en video, tal vez puedas venderla en las noticias. ¡Podrías ganar un montón de dinero!

Y además, crees que nadie te creerá acerca de una muñeca viviente.

A menos que consigas pruebas, claro está.

Sales corriendo por la puerta de la fábrica y vas en bicicleta a casa. Coge la cámara. Mételo en tu mochila. Luego pedalea como loco de regreso a la fábrica.

Cuando regresas, Benny te está esperando afuera.

Tiene una expresión de horror en su rostro.

Pase a la PÁGINA 32.

Machine Translated by Google

8

Pasan los segundos. Y sin disparos láser.

Te levantas sobre los codos y miras hacia atrás.

Ese destello no fue el Aniquilador. Fue un relámpago.

Ya sabes, porque a través de la ventana de tu cocina puedes ver al robot, todavía parado allí.

Dejaste escapar un sollozo de alivio.

Te pones de pie y corres hacia la casa de la señora Carlyle. Te abres de golpe la puerta y tropiezo en la cocina.

"¡Oh!" Dice la señora Carlyle, sorprendida. "¡Me asustaste!" Entonces ella ve tu ropa mojada y ceño fruncido.

"Te traeré una toalla, querida", dice. Mientras camina por el pasillo, te habla en voz alta. “Me preguntaba cuándo vendrías. Tu mamá llamó hace un rato. Ella dijo que tu teléfono no funciona. Debe ser la tormenta”.

Vuelve a la cocina y te pone una toalla sobre los hombros.
"Déjame hacerte un poco de chocolate caliente", cloquea.

Mientras la señora Carlyle se ocupa de la estufa, usted mira por la ventana hacia su casa.

Ves otro destello de luz cegador.

Luego, las llamas atravesaron las ventanas de su cocina.

Tu boca se abre. No puedes creerlo.

¡Tu casa está en llamas!

Pase a la PÁGINA 14.

Machine Translated by Google

9

Debe haber una manera de engañar a los juguetes haciéndoles creer que eres uno de ellos...

"¡Esperar!" Lloras mientras los soldados te cuelgan del cinturón. “No puedes hacer esto para mí. ¡Yo también soy un juguete!

¿Te creerán? Estás casi ahogado por el miedo. El sonido de la máquina para plantar cabello hace que se te erice el cuero cabelludo.

Algunos de los soldados parecen inseguros. Pero el capitán sólo se ríe. “Eso es mentira”, declara. "Pon al niño en el cinturón".

Pero algunos de los ninjas, los que viste haciendo el robot policía, se apresuran a ayudar. Uno de ellos apaga la máquina de plantar pelo.

“Tal vez el niño esté diciendo la verdad. Tal vez sea realmente una muñeca”, dice otro guerrero ninja.

“Ridículo”, espeta el capitán. "Pon en marcha la máquina".

El ninja duda, inseguro. Lo miras con ojos suplicantes.

"¡Por favor! Créame”, suplica. "Soy un juguete".

"Pruébalo", responde el ninja. "Veamos tus baterías".

Pase a la PÁGINA 28.

Machine Translated by Google

10

Será mejor que llames a la empresa de juguetes. Alguien allí puede decirte cómo detener a este robot loco.

"¡Aguanta, Parches!" gritas.

Corres a la cocina y levantas el teléfono.

Pero no sabes el número. Necesitas la carta de la empresa de juguetes. El del sobre negro.

Pero está en el escritorio de tu habitación.

¡FZZZZTTTT!

Mrrrrrrrrooooooowwwww!

Oh, no. No otra vez.

CLUNK, CLUNK, CLUNK.

El ruido está justo detrás de ti.

Tienes un mal presentimiento….

Vuelve a colgar el teléfono y luego te das la vuelta lentamente.

Descubra lo que hay detrás de usted en la PÁGINA 122.

Machine Translated by Google

11

Tú y Benny avanzan sigilosamente por el almacén hacia la fábrica. Tus ojos se abren cuando miras a través de la pared de cristal.

Las figuras de acción ninja están ahí afuera, accionando interruptores y presionando botones para hacer funcionar la maquinaria.

Entonces ves una figura parada en medio de la emoción. Es ¡La muñeca que viste cobrar vida!

Su cabello castaño está sujeto en dos coletas con cintas rosas. Su pequeña rosa Los labios tienen forma de corazón. Tiene enormes ojos azules y mejillas rosadas.

La muñeca se lleva un megáfono a los labios.

“¡MUÉVANSE, NO BUENOS NINJAS!” ella ruge.

Tú y Benny intercambian miradas de sorpresa. Miras hacia atrás y entrecierras los ojos, intentando leer el nombre bordado en su vestido. Finalmente lo distingues: NASTY KATHY. La has visto en la televisión. Tira de su hilo y ella dice todo tipo de cosas malas.

"¿Qué están haciendo?" Benny susurra.

"Más juguetes, supongo", le susurras.

Ambos miran la cinta transportadora. Entonces aparece un extraño cargamento: una muñeca de tamaño natural.

Parece tan real que jurarías que está vivo. Y detrás de él hay docenas más.

Pase a la PÁGINA 40.

Machine Translated by Google

12

Decides guardar el Annihilator 1500 malo en tu armario. Apagado.
Por si acaso.

Pero rápidamente tiras el Annihilator 3000 roto a la basura. Junto con la caja en la que vino. No quieres que tu mamá sepa lo que pasó.

Ella nunca lo creería, por un lado.

Y, además, si supiera lo de los incendios, ¡probablemente te haría tirar todos los robots!

De alguna manera, tendrás que hacer algo con las tarjetas de béisbol de tu padre. Pero ya lo pensarás otro día.

Unos minutos más tarde, tu mamá entra a la casa. El aniquilador
1500 está parado en la cocina.

“Bienvenido a casa”, declara el simpático robot. “¿En qué puedo servirle?”

Tu mamá le echa un vistazo y frunce el ceño. "Pensé que te iban a enviar el Annihilator 3000", dice.

"Uh, bueno, en su lugar enviaron esto", respondes.

Tu mamá niega con la cabeza. "¿Ver? Te dije que no te hicieras ilusiones también. alto. Esos concursos nunca resultan como esperas. Sólo recuerda: ¡mamá
sabe más!

EL FIN

Machine Translated by Google

13

Tú y Benny se miran y se estremecen.

Los juguetes malvados te persiguen. Quieren meterte en el Agujero Oscuro, ¡sea lo que sea!

Murphy sale del auto y se aleja. Sus zapatos duros hacen clic a lo largo del camino. Son el único sonido en la noche, aparte del leve zumbido del motor del auto de Bobaloo.

“Salgamos de aquí”, susurra Benny.

“Pero si volvemos a casa, tenemos que andar en bicicleta de la misma manera que... cosa ... se fue”, objetas.

Observas el auto de Bobaloo.

El maletero está ligeramente abierto.

Empiezas a tener una idea loca.

"Tal vez podríamos colarnos en el baúl de Bobaloo y viajar con él". tu dices. "Si lo seguimos, podríamos descubrir qué está pasando realmente".

Suena arriesgado, ¿eh? ¿Bien?

¿Qué tan atrevido eres?

Si intentas escabullirte del oficial Murphy y llegar a casa, pasa a la PÁGINA 54.

Si te subes al baúl de Bobaloo, pasa a la PÁGINA 115.

Machine Translated by Google

14

Sabes que eso no fue un rayo.

Fue el Aniquilador. ¡Y está quemando tu casa!

"No", te quejas.

Entonces tu estómago da un vuelco. ¡Parches! Patches está atrapado en la casa. Si ¡Si no la rescatas, se quemará!

Corres hacia el viento y la lluvia. Las ramas de los árboles soplan con tanta fuerza que te azotan la cara.

"¡Parches!" gritas mientras corres. Pero el viento ruge tan fuerte que Apenas puedes escuchar tu propia voz.

De repente se te tuerce el tobillo con una piedra del jardín.

Tus pies salen volando debajo de ti. El mundo da vueltas. Y aterrizas de cabeza. Duro.

"Ay", te quejas.

Entonces todo a tu alrededor se vuelve negro.

Estás fuera de combate. Despiértate en la PÁGINA 45.

Machine Translated by Google

15

Te caes y te golpeas la cabeza contra un estante al bajar.

"Ay. Me pisaste el pie", dice una voz en tu oído.

¿Eh?

Miras y ves el cerdo de peluche, el cerdo que te habló cuando Los juguetes cobraron vida por primera vez. Está tumbado en el suelo a tu lado, pero en realidad no parece herido. Se sacude de encima.

"Perdón, corrí debajo de tus piernas", susurra. "Pero tenía que detenerte. Para advertirte. No te acerques al ejército. La desagradable Kathy está allí, ¡y te atrapará! Ella es muy, muy mala".

"Pero tengo que ayudar a mi amigo", explicas.

¡Vaya! Crees. Esto es demasiado extraño. Estás hablando con un animal de peluche. ¡Y está respondiendo!

"Sólo hay una manera de salvarlo", susurra el cerdo.

En ese momento Benny deja escapar un grito espeluznante.

Te sientas muy erguido.

"¡No vayas con él! ¡Déjalo gritar! aconseja el cerdo. "O ninguno de ustedes saldrá vivo de aquí".

¿Qué vas a hacer?

Si de todos modos corres para ayudar a Benny, pasa a la PÁGINA 47.

Si sigues el consejo del cerdo, pasa a la PÁGINA 74.

Machine Translated by Google

16

WHHHRR...

El Aniquilador mira fijamente la caja por un minuto. Como si estuviera pensando.
Preguntándose: ¿Es esto una trampa?

Finalmente, no puede resistirse. Sin dejar de zumbar, se lanza de cabeza dentro de la caja.
Y empieza a destrozar el juguete de plástico de tu hermano pequeño.

Rápidamente cierras de golpe las solapas de la caja, bloqueándola.
cinta de embalaje pesada. Estiras unas dieciséis piezas a lo largo de la tapa para que no se pueda salir.

Luego llamas a Hasley Toy Company y les dices que envíen un camión a recoger el Aniquilador.

Pase a la PÁGINA 31.

Machine Translated by Google

17

Normalmente no eres torpe. Decides ir a la izquierda.

Olvídate de Hasley Toy Company, piensas. Estoy llamando al 911….

Te escapas. Correr. Saltando. Regate. Alrededor del contenedor de reciclaje. Encima los periódicos. Y por el comedor hacia el salón.

¡RINNNGGGG!

Ey. ¡El telefono esta sonando! ¡Eso significa que funciona!

Corres los últimos metros hasta la sala de estar y lo recoges. tal vez sea tu mamá.

"¿Hola?"

"¡Hola!" llega la voz familiar de Becca Lester, una amiga de la escuela.

QUHHRRRR...

Puedes escuchar al Aniquilador. Pero todavía está en la cocina. No ha hecho un muévete todavía.

"¡Beca!" jadeas. "No puedo hablar ahora".

Pero Becca no escucha. Ella simplemente habla. Esa es Becca, para ti. Un verdadero conversador.

“Nunca creerás lo que escuché sobre Jason Finestone”, te dice, lanzándose a ello.

“Beca. ¡ Tengo que colgar! tu dile a ella.

¡Intenta colgar a Becca en la PÁGINA 82!

Machine Translated by Google

18

Odias la sensación de estar atrapado en el almacén de juguetes. Encerrados en. Con esa muñeca rara merodeando por alguna parte.

Todo esto te da escalofríos.

"¡Ayuda!" gritas, golpeando la puerta de cristal. “Alguien, déjenos salir de aquí. ¡Ayuda!"

No pasa nada.

Silencio.

Entonces, de repente, Bobaloo sale de detrás de algunos equipos de fábrica. Lleva boina y lleva un megáfono.

Te hace una mueca de disgusto y comienza a negar con la cabeza.

"¡Cortar!" Bobaloo grita a través de un megáfono.

¿Cortar? Crees.

¿Cortar qué?

Descúbrelo en la PÁGINA 64.

Machine Translated by Google

19

Las tarjetas de béisbol más antiguas y valiosas de tu padre están en una caja de zapatos en el escritorio. Los tiene desde que era niño. Valen una fortuna.

Sólo te los prestó porque prometiste tener mucho cuidado con ellos. Los necesitabas para un informe escolar.

Un rayo sale disparado del dedo del Aniquilador. Las llamas lamen la esquina de la caja.

"¡No!" tu gritas. "¡Para!"

Esto es una locura. ¿Cómo se apaga este horrible robot?

Corres detrás del Aniquilador. Sabes que el compartimento de la batería está en la parte trasera.

Tus dedos recorren el panel. ¿Dónde está el pestillo? ¿Cómo lo abres?

El Aniquilador se da vuelta para mirarte.

¡Qué espeluznante! Es como si pudiera sentir tu toque.

Luego dispara un rayo láser azul pálido desde su pecho, ¡directo a tu mano!

Pase a la PÁGINA 25.

Machine Translated by Google

20

Tú y Benny corren hacia la pared de cristal.

“Ella entró corriendo aquí”, declaras. "Al almacén".

"¿Entonces que estamos esperando?" Benny pregunta sarcásticamente.

Te das cuenta de que la puerta de cristal está entreabierta. Atascado entre la puerta y el marco hay un pequeño zapato de muñeca rosa.

"¡Mirar! ¡Uno de sus zapatos! gritas, empujando la puerta para abrirla.

Ustedes dos se escapan. Al entrar, el pie de Benny choca con el zapato.
La puerta se cierra con un fuerte clic.

Intentas abrir la puerta. No cederá.

"Estamos encerrados", anuncias.

"¡A quién le importa!" Benny llora. "¡Mira todos estos juguetes!"

Tus ojos recorren los estantes de modelos de autos, juegos de computadora y cientos de otros juguetes. Todos se ven geniales.

Pero no puedes dejar de pensar en esa muñeca.

Ella está aquí en alguna parte. ¿Qué está haciendo ella?

De repente, pensar en ella te da escalofríos.

¿De verdad quieres estar encerrado con ella?

Si no puedes resistirte a jugar con los juguetes, pasa a la PÁGINA 76.

Si desea salir del almacén, golpee la puerta en la PÁGINA 18.

Machine Translated by Google

21

Decides agarrar el volante del auto.

¡Ey! ¡Espera un minuto!

¿Tienes carnet de conducir?

Bien, ¿qué tal un permiso de aprendizaje?

Admitelo. No tienes edad suficiente para conducir, ¿verdad?

No puedes conducir, ni siquiera sin tener las manos vendadas. Pero tu eres
Lo intentaré de todos modos.

Bueno. Sigue adelante e inténtalo.

"¡Ey!" Bobaloo grita cuando te acercas a él. Por sólo un instante, él aparta la vista del camino.

Desafortunadamente, en ese instante, el camino toma una curva cerrada … y sobre un puente….

El camino se curva, pero el auto no.

Tú, Bobaloo y Benny sigan recto. Directo a un río profundo al pie de una gran colina.

Por supuesto, Bobaloo y Benny están hechos de plástico: ambos son juguetes . - para que sobrevivan al accidente. Sólo están un poco golpeados.

Pero tu …

Bueno, digámoslo de esta manera.

¡Acabas de reprobar tu examen de conducir!

EL FIN

Machine Translated by Google

22

¡Esto no está pasando, esto no está pasando, esto no está pasando! tu dices usted mismo, cerrando los ojos con fuerza.

Abres los ojos.

Todavía estás atrapado entre los horribles Zorgs babeantes de baba en tu atrás... ¡y el ejército gigante al frente!

Los soldados marchan hacia ti apuntando con sus armas.

¡Entonces disparan!

Pato … e intenta permanecer abajo hasta llegar a la ~~PÁGINA 39~~.

Machine Translated by Google

23

Te lanzas hacia el conductor. Sácalo de la bolsa de golf. Luego agárrelo firmemente dos manos.

¡TORTAZO! ¡GOLPEAR!

Golpeas con fuerza el garrote sobre la cabeza del Aniquilador.

Un ruido estremecedor y astillado llena la habitación.

CRA - ¡ACCCCCKKK!

El cuerpo de plástico del robot se abre. Justo por el medio.

¡Se parte completamente en dos!

Gritas de horror cuando ves lo que hay dentro.

Enfréntate al horror en la PÁGINA 38.

Machine Translated by Google

24

¡Todo el almacén estará lleno de juguetes vivientes en cualquier momento!

Benny y tú corren hasta el final del pasillo justo a tiempo para ver un ejército de autos con control remoto doblar la esquina.

Un escuadrón de figuras de acción ninja de quince pulgadas de alto salen de sus cajas y salen disparados.

Muñecas. Robots. Dinosaurios. Soldados. Salen de los estantes, riendo, gruñendo, gritándose unos a otros.

¡Incluso los juegos de mesa parecen estar vivos! Un juego se ha preparado solo. El las piezas compiten entre sí y las cartas se voltean en el aire.

"No lo creo", susurra Benny.

De repente, en la fábrica se encienden luces brillantes. Proyectan sombras espeluznantes en el almacén.

Entonces escuchas un ruido que te eriza la piel. Es el sonido de las máquinas cobrando vida con un rugido. Cintas transportadoras zumbando. Cubas de plástico que empiezan a burbujear.

¡Alguien, o algo, dirige la fábrica!

Date prisa en la PÁGINA 11.

Machine Translated by Google

25

"¡Tú!" tu chillas. ¡El rayo azul se está congelando! Observas aterrorizado cómo se forma un bloque de hielo alrededor de tu mano derecha.

Corres por el pasillo hasta la cocina. Golpeas tu mano contra el lado del fregadero. El hielo se rompe.

Abres el agua caliente y la dejas correr por tu mano. Jadeas y aprieta los dientes por el dolor.

Esto no puede estar pasando, piensas. Es un mal sueño. ¡Los juguetes no cobran vida y empiezan a quemar tu casa!

¡Incendio! Recuerdas las tarjetas de béisbol de tu papá. toda la casa ¡Arderás en llamas si no vuelves allí y apagas el fuego!

Coges una jarra y la metes debajo del grifo. Luego corres de regreso a tu habitación y arrojas el agua a la caja.

¡Uf! El fuego se apagó. Las tarjetas de béisbol de papá están destruidas. Pero ese es el la menor de tus preocupaciones ahora.

Porque el Aniquilador ya no está en tu habitación.

Tiene que estar en algún lugar de la casa.

¿Pero donde?

¡Apresúrate a la PÁGINA 113 antes de que el robot haga algo peor!

Machine Translated by Google

26

¡Ay! ¡Será mejor que corras antes de que los Zorgs te encuentren!

Estudias rápidamente el gran mapa del almacén. La voz de Benny sonaba como si viniera del Pasillo Tres. Las muñecas están en el pasillo dos.

Tu mente se acelera. Sabes que deberías correr al pasillo de las muñecas. Tienes que encontrar el baúl de juegos de Nasty Kathy. Ahí es donde el cerdo dijo que encontrarías la llave para apagar todos los juguetes.

¿Pero qué pasa con Benny? Parecía que estaba en un gran problema. Y el
La verdad es que no estás seguro de poder hackear esto solo.

Si vas directamente al pasillo de las muñecas, pasa a la PÁGINA 42.

Si hace una parada en el pasillo tres, pase a la PÁGINA 63.

Machine Translated by Google

27

"¡De ninguna manera!" le gritas a Nasty Kathy. “Puede que parezca una muñeca, pero sigo siendo ¡humano! ¡No te ayudaré a que tus juguetes se apoderen de mi mundo!

Te deslizas fuera de la cinta transportadora. Tu cuerpo de muñeca se siente rígido y geek. Tus piernas no se doblarán, simplemente se balancearán como tablas.

Corres torpemente hacia un teléfono. Con tus dedos de plástico, marcas frenéticamente tu casa. Cuando tu mamá responde, rápidamente le explicas que tú y Benny estáis atrapados en la fábrica de juguetes.

"¡Ven a buscarnos, rápido!" tu dile a ella.

Tu mamá llega con el papá de Benny y dos policías. todos los juguetes en la fábrica se congela. Todos excepto tú, claro está.

"¡Mamá!" lloras, saltando arriba y abajo. “¡Benny está atado con cuerdas para saltar y me convirtieron en un juguete!”

Pero en lugar de correr hacia ti, tu mamá empieza a gritar.

“¿Qué hiciste con mi hijo?” ella llora.

“No se preocupe, señora. Encontraremos al niño”, dice uno de los policías.

“Recibimos un aviso de que algo sospechoso estaba sucediendo con las muñecas de tamaño natural. en esta fábrica”, dice el otro oficial. "Parece que este es el líder".

¡Luego los oficiales te ponen esposas de plástico en las muñecas!

Tienes derecho a pasar a la PÁGINA 70.

Machine Translated by Google

28

¿Pruébalo?

Tu corazón se hunde. ¿Cómo puedes demostrar que eres un juguete? No tienes pilas.

¡Pero espera! Quizás tengas una oportunidad después de todo.

¿Te detuviste en el pasillo tres antes de ir al pasillo de las muñecas?

Si lo hicieras, tendrás algo metido en la cintura de tus jeans.

Algo con batería….

¡Algo que puedas usar para engañar a los juguetes!

¿Bien?

Sin trampas, ahora …

Porque te atraparemos.

Si se detuvo en el pasillo tres, sabrá lo que recogió.

¿Es un walkie talkie? Si es así, pase a la PÁGINA 81.

¿Es un videojuego portátil? Si es así, pase a la PÁGINA 125.

Machine Translated by Google

29

¡No puedes ver nada!

Tocas nerviosamente las paredes en la oscuridad. Tu mano roza una luz cambiar. Entonces lo enciendes.

Entrecierras los ojos ante la luz y miras alrededor de la habitación. Estás en algún tipo de oficina del sótano. Hay un escritorio, un archivador, un estante vacío y un teléfono.

¡Un teléfono! Crees. ¡Sí!

Corres y levantas el auricular para llamar a la policía.

Nada. No hay tono de marcado.

El teléfono está muerto.

Frustrado, cuelgas el auricular de golpe.

“¿Cómo voy a salir de aquí?” tu gimes.

Un crujido en el estante te sobresalta. Miras hacia arriba y ves un polvoriento viejo payaso de juguete con un traje de lunares rojos.

"Hola", dice con una sonrisa tímida. "¿Quiero jugar?"

“No”, respondes desesperadamente. "¡Mantente alejado de mí! ¡Solo estoy intentando usar el teléfono!

"Oh." El payaso se encoge de hombros. “Ese teléfono no funciona. Pero podrías usar nuestro teléfono si quieres”.

Prueba el teléfono del payaso en la PÁGINA 62.

Machine Translated by Google

30

En el siguiente instante, el nuevo Annihilator abre las cerraduras de la puerta e irrumpe en tu sala de estar.

Tienes un robot detrás de ti. Y uno al frente.

Ahora ya sabes cómo se siente el relleno de una Oreo.

WHIRRR ... El nuevo Annihilator se tambalea hacia ti.

Whittle entra por la puerta detrás de ella. En un relámpago, la cicatriz en su mejilla brilla el blanco.

Aterrorizado, saltas hacia la chimenea y agarras lo primero que puedes alcanzar. Un atizador largo de metal.

"¡Alejarse de mí! ¡Todos ustedes!" gritas. Levantas el atizador y empiezas a moverlo salvajemente.

El nuevo Annihilator envía un rayo láser. Hace un chisporroteo horrible, ¡mientras pasa zumbando junto a tu cara!

Pase a la PÁGINA 94.

Machine Translated by Google

31

Cuando tu mamá llega a casa para cenar, todo el horrible lío ya está resuelto.
encima.

Excepto por una cosa.

Falta el juguete favorito de Geoffrey.

UH oh. ¿Pensaste que el Aniquilador era un problema?

¡Espera a ver lo que Geoffrey puede hacer!

EL FIN

Machine Translated by Google

32

Los ojos de Benny están muy abiertos por la sorpresa. "¿A dónde fuiste?" Él exige. “No puedo creer que te hayas ido. ¡Te perdiste la gira!

"¿Qué?" jadeas.

“Se acabó”, dice Benny. “Vaya, también estuvo genial. No creerías todos los fantásticos videojuegos que me dejaron jugar”.

"Oh, no", te quejas. “Esto no puede haber terminado. ¡Vi una muñeca cobrar vida allí! ¡Tenemos que volver a entrar!

Te lanzas hacia la puerta de la fábrica y tiras de la manija. Pero no se mueve.

"Está cerrado", declara Benny detrás de ti. "Abandonar. Todos se fueron a casa. La fábrica está cerrada”.

Es cierto.

Y, de todos modos, ¡las baterías de tu cámara están agotadas!

Entonces, oye, acéptalo. Es hora de recargar pilas, retrocede a la PÁGINA 1, y empezar este libro de nuevo.

Porque por ahora has venido a

¡EL FIN!

Machine Translated by Google

33

¡Tienes que salvar a tu amigo!

"¡Aférrate! ¡Ya voy!" llamas, corriendo hacia el sonido de la voz de Benny.

Te acercas hasta el final del pasillo vacío, luego giras en la esquina y patinas hasta detenerte. El suelo está cubierto de diminutas personas de plástico, cada una de las cuales no mide más de cinco centímetros. Están teniendo una fiesta de té. Te miran con ojos inocentes mientras saltas sobre ellos.

"¡Cuidado!" uno grita cuando tu pie casi lo aplasta.

"Lo siento", dices. Bailas alrededor, tratando de evitar pisotearlos. Justo cuando das otro paso incómodo, sientes que algo se aplasta bajo tu pie.

¡Oh, no, lo he matado! Crees.

Entonces sientes que estás resbalando.

“¡Ahhhh!” Lloras mientras caes al suelo de cemento.

Pase a la PÁGINA 15.

Machine Translated by Google

34

Dejas el tanque y corres hacia el lecho en llamas.

Coges una almohada y empiezas a apagar las llamas.

¡TORTAZO! ¡TORTAZO! El fuego se está apagando, gracias a Dios.

Apenas notas que el Aniquilador se aleja de ti y se dirige hacia tu escritorio.

WHIRRRRR...

Hasta que lo veas levantar nuevamente el brazo.

"¡No!" Lloras cuando ves hacia dónde apunta. "¡No la colección de tarjetas de béisbol de mi papá!"

Pase a la PÁGINA 19.

Machine Translated by Google

35

Benny se da vuelta sobresaltado. "¡Eres tu!" él dice. “Pensé que ustedes eran esos horribles soldados por un minuto. ¡Cortame suelta!"

“Lo siento, Benny. No puedo tomarme el tiempo”, te disculpas y sales corriendo hacia Pasillo uno. "¡Hay algo más que tengo que hacer primero!"

Corres hacia el pasillo uno, el pasillo de juguetes de aprendizaje.

Eso es lo que quiso decir el cerdo, ¿no? ¿Que deberías ir allí?

¿Pero ahora qué?

¿Ahora qué haces con la llave?

Bueno eso depende.

¿Qué llave tienes?

Si tienes la llave plateada del baúl de Nasty Kathy, pasa a la PÁGINA 96.

Si encontró una llave diferente dentro de la cajuela, pase a la PÁGINA 121.

Machine Translated by Google

36

Tragas fuerte.

¿Qué deberías darle al Aniquilador a continuación? ¿Más juguetes de tu hermano pequeño?

Sí. Tal vez.

QUHHRRRR...

Está saliendo de la cocina.

Tu tienes que decidir.

¿Vas a intentar descubrir qué quiere?

¿O deberías intentar engañarlo para que vuelva a su caja?

Si aún quieres engañar al Aniquilador, pasa a la PÁGINA 59.

Si prefieres devolverlo a su caja, pasa a la PÁGINA 88.

Machine Translated by Google

37

Benny grita mientras intentas alejarte de un salto. ¡Demasiado tarde! Los dientes afilados del perro. sujételo a la pernera del pantalón.

Te alejas. Pero el perro es un Doberman grande y feroz. Y no lo dejará ir.

“¡Benny! ¡Ayuda!" lloras.

Antes de que Benny pueda moverse, un hombre con cabello rubio rizado y gafas negras corre hacia ti.

"¡Mitones! ¡Mitones, detente! grita el hombre. Apunta con un control remoto al perro y presiona un botón.

El perro se queda inmóvil. “Estos nuevos modelos nunca funcionan bien”, afirma el hombre. murmura mientras te liberas los pantalones.

Benny se echa a reír. "¡Ja! ¡Era sólo un juguete!

Tu corazón sigue latiendo a un kilómetro por minuto. Pero no quieres parecer como un cobarde. Entonces tú también te ríes.

"Lo siento", dice el hombre. “Soy Bob Marvin, jefe de nuevos diseños aquí en Hasley Toys, pero todos me llaman Bobaloo. Debes estar aquí para la gira”.

"Oh, sí." Miras al perro inmóvil. La saliva todavía gotea su boca, que está congelada en un gruñido.

¡Parece tan real!

Este lugar es genial, tú decides. ¡No puedes esperar a ver qué hay dentro!

Siga a Bobaloo hasta la PÁGINA 55.

Machine Translated by Google

38

Las mitades destrozadas del cuerpo del robot se caen.

WHIRRR...

WHIRRR...

Allí, entre los restos, hay dos robots más pequeños. ¡Dos Aniquiladores 1500!

Cada uno de ellos se parece exactamente al Annihilator 3000. Pero la mitad de su tamaño.

Avanzan, parpadeando sus lucecitas y emitiendo un pitido. Parecen moverse mucho más rápido que el Annihilator 3000.

Entonces te das cuenta. Uno de ellos tiene una sonrisa en su rostro. Y uno tiene el ceño fruncido.

"Hola", dice el sonriente con voz de robot electrónico. "Estoy listo servirte."

"Destruir. Destruye", dice el de aspecto mezquino mientras sale de la habitación.

Al salir, dispara un rayo láser. Un montón de papeles en la casa de tu papá. escritorio se convirtió en llamas.

Éste es incluso más poderoso que el gran Aniquilador, te das cuenta con horror.

Apagas el fuego con una jarra de agua potable que hay sobre el escritorio. Entonces tú despegar tras el robot malo.

Ponte al día con el robot malo en la PÁGINA 4.

Machine Translated by Google

39

“¡Nooooo!” Lloras mientras los soldados disparan sus armas. Cierras los ojos con fuerza.

¡SSSSSTTTTTT!

Un instante después, sientes que algo pegajoso cae sobre tu cara. En tu cabello. En tus brazos y piernas.

¡Qué asco! ¡Te están rociando con latas de Instant Spiderweb! el pegajoso
Los hilos te cubren, atrapándote en una red apretada.

Te cuesta moverte. Correr.

Pero tus brazos están atrapados a tus costados por telarañas fibrosas. Tus piernas también están atrapadas.

"¡Ayuda!" lloras, esperando que Benny pueda oírte. “¡Me tienen, Benny!
¡Me tienen!

CLOMP-CLOMP-CLOMP. Las botas de los soldados golpean el suelo mientras marchan para hacerte prisionero.

Te cargan sobre sus hombros. Ocho soldados de cada bando. Luego te llevan a la fábrica, donde te espera Nasty Kathy. Parece más enojada que nunca.

“Buen trabajo”, les dice a los soldados. “Ahora mostrémosle a este niño cómo se siente
¡Que te traten como a un juguete!

Pase a la PÁGINA 48.

Machine Translated by Google

40

Nasty Kathy ladra órdenes por su megáfono.

“¡Seguid moviéndoos, bolsas vomitivas! ¡Tú con la cara fea! Comience a cargar el baterías”.

Uno de los ninjas salta a la cinta transportadora. Abre un compartimento en el pie de la primera muñeca de tamaño natural. Coloca varias baterías y luego cierra el compartimento con un clic.

“Ponle un uniforme de policía”, le grita Nasty Kathy a otro ninja. "Y luego enciéndelo".

Un minuto después, el muñeco grande se levanta y se sacude.

Parece completa y escalofriantemente humano.

Saluda a Nasty Kathy. "El oficial Murphy se presenta al servicio, señora".

"Eso no importa", gruñe Nasty Kathy. “Sal y haz el trabajo
has sido programado para hacer”.

“Sí, señora”, responde el policía. "Pero, primero, ¿qué debo hacer con el problema de seguridad?"

"¿Problema de seguridad?" —Espeta la desagradable Kathy. “¿Qué problema de seguridad?”

El oficial gira lentamente hasta quedar frente a la pared de vidrio detrás de la cual estás agachado. Luego levanta la mano y señala, ¡directamente hacia ti!

Pase a la PÁGINA 71.

Machine Translated by Google

41

Las instrucciones te ayudarán a detener este juguete maníaco, tú decides. tu solo acércate y trata de recogerlos.

WHIRRRRRRR...

El Aniquilador todavía te está mirando. Todavía esperando.

Te agachas lentamente. Te acercas. Agarre el trozo de papel entre dos dedos. Ábralo e inclínelo para poder leerlo sin hacer movimientos bruscos.

WHIRRRRR...

Tu corazón se hunde. No son las instrucciones en absoluto. ¡Es una nota de tu mamá!

Hola chico,

Fui a recoger a Geoffrey a la guardería. Pero el canal meteorológico dijo que podría haber un huracán... que podría atraparme en el otro lado de la ciudad. Si no estoy en casa a las 5:15, ve a la casa de al lado de la Sra. Carlyle. Te llamaré si tengo un problema.

Amar a mamá

Tragas saliva.

¿Un huracán? Las cosas fueron de mal en peor.

Miras por la ventana. El cielo se está oscureciendo. son más de las cinco en punto ahora. Quizás tu mamá esté intentando llamar.

Pero ella no puede. ¡El teléfono está muerto!

Pase a la PÁGINA 86.

Machine Translated by Google

42

Decides ir directamente al pasillo de las muñecas y buscar la llave. Cuanto antes apagues los juguetes, mejor.

Que grite Benny, dijo el cerdo. O ninguno de ustedes saldrá vivo de aquí.

Corres a lo largo de la pared de bloques de cemento en la parte trasera del almacén y luego giras hacia las muñecas en el Pasillo Dos.

“Atención a todos los monstruos y soldados”, resuena la voz de Nasty Kathy por su megáfono. "¡Ataca escoria humana en el pasillo dos!"

Un escalofrío recorre la nuca.

¿Cómo sigue encontrándote?

CHAPOTEAR. SOLAPA.

Escuchas tu sonido menos favorito. El sonido de los pies de los Zorgs mientras chupar y soltar el suelo.

¡Tienes que darte prisa!

Rápido. ¡Busque la clave en la PÁGINA 73!

Machine Translated by Google

43

Decides seguir adelante y pegar el disco en IT'S TIM.

Tienes que. ¡El cerdo dijo que nunca saldrías vivo de aquí si no lo hacías!

Introduce el pequeño CD en la ranura situada en la parte posterior de la increíble máquina inteligente de pensamiento ortográfico que habla.

SFFFFFFZZTT!

Un destello de luz candente casi te ciega.

Entonces se oye un zumbido terrible. Un zumbido tan fuerte que sientes que te tiemblan los huesos.

Luego silencio.

Abres los ojos. Y jadear.

Todos los juguetes están… ¡muertos! O, en realidad, vuelven a ser sólo juguetes. No se están moviendo. O respirar. O hablando.

Por un momento parece extraño. Te estabas acostumbrando a ellos. Y te estabas encariñando mucho con ese cerdito.

Luego sales de ahí. Y corre para encontrar a Benny en el pasillo de juguetes de acción.

Ey. ¿Cómo es que simplemente está tirado ahí? ¿Rígido?

“¿Benny?” llamas mientras corres hacia él. "Ahora es seguro".

Jadeas cuando te acercas lo suficiente como para ver sus pies.

Pase a la PÁGINA 111.

Machine Translated by Google

44

“Haré el recorrido”, le dices al hombre.

"Bien", dice. Él te da una dirección. "Estaré aquí a las cuatro de la tarde del sábado".

"¡Gracias!" tu dices. Luego agrega: "Oye, ¿cómo gané este premio?"

Pero el hombre no responde. Ya ha colgado.

Al día siguiente llamas a tu amigo Benny y lo invitas a ir contigo.
en el Tour. Benny acaba de mudarse al vecindario; solo lo conoces desde hace un par de semanas. Pero tu mejor amigo está castigado por tercera vez este año. Entonces has estado saliendo con Benny. Es divertido y intentará cualquier cosa una vez.

"¿Recorrer la empresa de juguetes Hasley?" dice Benny. "¡Fresco!"

A las cuatro de la tarde del sábado, los dos saltáis de la bicicleta delante.
de la fábrica. En lo alto del gran edificio blanco, un cartel anuncia: MUNDO
LA MAYOR SELECCIÓN DE JUGUETES.

Abres la puerta y entras al vestíbulo.

Lo primero que ves son los dientes. ¡Dos hileras de colmillos afilados y relucientes!

¡Es un perro guardián que gruñe! ¡Y se dirige directamente hacia ti!

Salte a un lado en la PÁGINA 37.

Machine Translated by Google

45

Abres los ojos y parpadeas.

Tu mamá está sentada junto a tu cama. ¡En tu propia habitación!

"¿Mamá?" chillas, sorprendida. “¿Qué día es hoy?”

Tu mamá se inclina hacia adelante. "El martes, cariño", dice, acariciando tu frente. “Te mantuve fuera de la escuela. Tienes una conmoción cerebral”.

“Pero la tormenta... el Aniquilador”, murmuras, todavía sintiéndote débil y la casa extraño. "El y..." ⋯ en llamas. Y Patches iba a arder,

Tu mamá frunce el ceño. “No, cariño”, te asegura. “Debes estar un poco confundido. Los parches están bien. Y un rayo cayó sobre la casa, pero no causó mucho daño. Excepto, odio decirte esto, cariño, ese juguete que te quemó. Lo encontramos en la cocina, ganado ⋯ todo carbonizado y arruinado”.

¡Qué alivio!

"Pero no te preocupes", continúa tu mamá. “Llamé a Hasley Toy Company, y van a enviar otro”.

"¡Oh, no!" tu gimes.

Te gustaría cerrar los ojos. Pero sabes que será mejor que los mantengas abiertos. de aquí en adelante. Porque hay una cosa que sabes sobre el Aniquilador.

¡Volverá!

EL FIN

Machine Translated by Google

46

Entras corriendo a la sala de estar. Hay parches en la repisa de la chimenea.
Su espalda está arqueada. El cabello a lo largo de su columna está erizado.

¡El Aniquilador la tiene atrapada! Le lanza rayos láser, pero ella sigue saltando fuera del camino.

Chispas brillan contra la chimenea de piedra detrás de ella.

"¡No más!" tu gritas. ¡Este robot ha ido demasiado lejos! Congelando tu mano
estuvo mal. Quemar la fortuna de tu padre en tarjetas de béisbol fue peor.

Pero intentar hacer estallar a Patches... bueno, ahora es algo personal.

Todavía estás asustado, pero también estás enojado.

Vas a devolver ese juguete al lugar de donde vino.

¿Pero cómo?

Si llama a Hasley Toy Company, pase a la PÁGINA 10. _____

Si intentas engañar al Aniquilador para que vuelva a su caja, pasa a la PÁGINA 88. _

Machine Translated by Google

¡Tienes que ayudar a Benny! tú decides. No puedes abandonar a tu amigo.

Así que te levantas de un salto y empiezas a correr.

Pero cuando doblas la esquina, ¡vuelves a tropezar!

Esta vez corres tan rápido que literalmente vuelas por el aire.
Tienes mucho tiempo para mirar hacia abajo y ver dónde estás a punto de aterrizar.

De hecho, el tiempo parece pasar en cámara lenta cuando notas el mar de pequeños hombres del ejército de plástico verde debajo de ti. Del tipo con el que solías jugar cuando eran más jóvenes.

Hay cientos de ellos. Cada uno con un pequeño rifle de plástico verde.
Rematado con una pequeña bayoneta de metal verde .

Apuntando directamente hacia ti.

UH oh. ¡Esas cosas se ven bien!

¡Parece que estás atascado!

EL FIN

Machine Translated by Google

48

Te retuerces y te retuerces, tratando de liberarte. Pero Instant Spiderweb es fuerte. No puedes atravesarlo.

"Pareces un insecto grande y gordo", se burla Nasty Kathy. "Lástima que ya cené".

Luego señala la cinta transportadora, aquella donde viste la vida. Se fabrican muñecas de gran tamaño.

“Pongan ahí arriba la escoria humana”, ordena a los soldados.

"¡Esperar! ¡No!" lloras. Pero todos te ignoran.

"¡Pongamos a nuestro invitado en la máquina de plantar cabello!" La desagradable Kathy chilla. “El que me hizo agujeros en el cuero cabelludo para ponerme pelo en la cabeza. ¡Veamos cómo le gusta eso a un humano!

"¡No!" gritas de nuevo. "¡No lo hagas!"

APORREAR. ¡KA-CHUNK! Se oye cómo se pone en marcha la horrible máquina. Asqueroso Kathy se ríe y se aleja apresuradamente.

Cuando los soldados comienzan a subirte a la cinta transportadora, tu mente se acelera. ¿No hay alguna manera de escapar de estos juguetes?

Tal vez puedas fingir que eres un juguete. Ese muñeco de oficial de policía parecía exactamente una persona.

O tal vez podrías probar con un soborno….

Si finges ser un juguete, pasa a la PÁGINA 9.

Si intentas salir de esta difícil situación comprando tu dinero, pasa a la PÁGINA 134.

Machine Translated by Google

49

El nuevo robot abre repentinamente su panel pectoral. Una bola de electricidad hierve y brilla en su interior. Luego, la pelota sale disparada por el aire, ¡directamente hacia el otro robot!

El fuego azul rodea al viejo Annihilator. Las chispas suben y bajan por su cuerpo. Luego se cae de costado. Las luces se desvanecen de sus ojos. Los zumbidos cesan.

Whittle deja escapar un suspiro de alivio.

"Lo siento", se disculpa. “Pero de alguna manera, cuando te enviamos tu premio, te enviamos el modelo equivocado. Esa fue una nueva versión de prueba del Annihilator 3000. He estado tratando de darle un cerebro. Pero hasta ahora no ha habido suerte”.

"Tú - eso -" tartamudeas. ¡No sabes qué decir!

"Sabía que estabas en problemas cuando recibí el mensaje de correo electrónico del robot". Whittle continúa. "Espero que no haya causado demasiado daño antes de venir".

"¿Daño?" Piensas en los incendios. Tu gato. "De hecho -"

"Eso no importa", interrumpe Whittle. “Estoy seguro de que valió la pena. Sobre todo porque ahora pondremos tu nombre en el gran sorteo. Tienes la oportunidad de ganar nuestro Gran Premio Súper Extra Especial … ¡El Aniquilador 4000!

¿El Aniquilador 4000? ¡Oh, no!

¡Será mejor que prepares una manguera contra incendios!

EL FIN

Machine Translated by Google

50

La mejor manera de ayudar a Benny es salir de la fábrica y traer algunos adultos, tú decides. No hay manera de que puedas luchar solo contra el ejército de Nasty Kathy.

Caminas de puntillas hacia el semáforo en rojo.

Los gritos de Benny flotan por el pasillo. "¡Oooooh , me están haciendo daño!"

"Lo siento, Benny", murmuras. Se siente mal dejar a tu amigo. Pero si tu ¡Quédense, ambos terminaron!

A medida que te acercas al semáforo en rojo, tu corazón se hunde.

No es una señal de salida.

Es sólo una estúpida luz roja que sale de una estúpida caja de metal.

Te has arrinconado y ¡no hay puerta!

Tu corazón comienza a latir con fuerza. ¿Cómo escaparás cuando todos esos juguetes espeluznantes te alcancen?

Intente retroceder en la PÁGINA 133.

Machine Translated by Google

51

¿Qué está pensando el robot? te preguntas. ¿Qué quiere?

Es difícil de contar. Pero si el Aniquilador está tan vivo como parece, tal vez haya alguna manera de engañarlo.

De todos modos, vale la pena intentarlo.

Tu corazón late con fuerza mientras exploras la cocina. Buscando algo bueno que ofrecer al robot.

¿Qué le gustaría? te preguntas. ¿Una galleta? ¿Un vaso de leche?
De alguna manera, el Aniquilador no parece del tipo de leche y galletas.

Entonces ves el camión de bomberos de juguete de tu hermano pequeño debajo de la mesa de la cocina.
Es un tonto juguete de bebé. Pero se ilumina y emite sonidos. Algo así como el Aniquilador, pero no tan malhumorado.

Coges el camión de bomberos y se lo ofreces al robot.

El robot levanta un brazo. Sus ojos brillan más.

¡Entonces te quitará el camión!

Vea lo que sucede a continuación en la PÁGINA 79.

Machine Translated by Google

52

Agarras el tanque. El agua salpica tus zapatillas.

Miras dentro del tanque y ves a tus guppies, Simeon y Seth, revoloteando. Abriendo y cerrando sus boquitas. ¡Están tan asustados como tú!

¡No puedes matar a Simeón y a Set!

Deje el tanque y vaya a la PÁGINA 34.

Machine Translated by Google

53

Si vas con Nasty Kathy, nunca encontrarás la llave para apagar los juguetes. ¡Y nunca saldrás vivo de la fábrica!

Dudas, fingiendo pensar en ello.

"¡Vamos!" La desagradable Kathy brama. "¡No tenemos toda la noche!" Deja caer la punta de su Laser Blaster sólo una pulgada.

Es la oportunidad que estabas esperando.

"¡No!" gritas, dándole un empujón. Luego sales corriendo en la dirección opuesta.

Escuchas un gemido del Laser Blaster. Un rayo rojo pasa chisporroteando por tu cabeza. Pero no miras atrás. Llegas de forma segura hasta el final del pasillo de juguetes preescolares. Volvamos al gran cartel superior que enumera todos los juguetes en el almacén.

“¡Oye! ¡Idiota humano! Nasty Kathy llama por su megáfono. "¡Nunca escaparás!"

Estás sudando y respirando con dificultad. Pero aún puedes escuchar sus pasos mientras corre por el siguiente pasillo.

Luego la oyes de nuevo por el megáfono.

“Atención a todos los Zorgs. Preséntate en el pasillo cuatro. ¡Hora de la cena!"

¿Pasillo cuatro?

¡Ahí es donde estás!

Pase a la PÁGINA 26.

Machine Translated by Google

54

“Intentemos llegar a casa”, le susurras a Benny.

Benny frunce el ceño. "Está bien, pero estoy muy cansado", dice lentamente. "Espero poder pedalear mi bicicleta".

Miras a Benny con recelo. Es algo extraño de decir, considerando que ambos están siendo perseguidos por juguetes vivientes.

Pero después de todo, ha sido un gran día.

Benny y tú esperáis en silencio hasta que Bobaloo se aleje. Luego te subes a tus bicicletas y pedaleas lentamente hacia la ciudad.

Cuando te acercas a la gasolinera, ves al propietario, Willy Sanderson.
¡Está hablando con el oficial Murphy!

Están parados bajo una farola. Una patrulla de la policía está estacionada cerca.

No quieres que te vean. Pero hay que saber lo que dicen.

Benny y tú conducen sus bicicletas detrás de un arbusto y se acercan lo suficiente para escucharlos.

"¿Cuántos de nosotros estamos ahí?" Murphy pregunta en voz baja.

"Oh, al menos cincuenta", responde Sanderson. "He perdido la cuenta".

Jadeas. ¿Cincuenta juguetes que se hacen pasar por humanos?

¿Quiénes son estos muñecos? ¿Alguno de ellos es gente que conoces?

Pase a la PÁGINA 60.

Machine Translated by Google

55

Bobaloo desliza una tarjeta magnética sobre un panel y abre otro puerta. Ustedes tres entran a la enorme fábrica.

La sala está llena de maquinaria traqueteante y cintas transportadoras zumbando. Vaya, piensas, mirando a tu alrededor. ¡Esto es increíble!

Al otro lado de la fábrica hay una enorme pared de cristal. A través del cristal se puede ver un almacén. Sus estantes están llenos de juguetes hasta el techo.

“Por aquí”, llama Bobaloo, señalando hacia el almacén. Él y Benny se apresuran.

Empiezas a seguirlos cuando algo te llama la atención. Algo que difícilmente puedes creer.

Una hilera de muñecas con vestidos rosas viaja sobre una cinta transportadora. Uno de ellos De repente se sienta y mira a su alrededor.

Por un segundo, sus grandes ojos azules miran en tu dirección. Ella mueve sus largas pestañas con sorpresa. Luego salta de la línea de montaje y se lanza detrás de una máquina.

Vaya. ¿De verdad acabas de ver una muñeca viviente ?

Te frotas los ojos y parpadeas con fuerza. ¿Deberías correr tras él?

¿O deberías correr a casa y coger la cámara de tu padre?

Si corres detrás de la muñeca, pasa a la PÁGINA 98.

Si opta por la cámara, pase a la PÁGINA 7.

Machine Translated by Google

56

"Nosotros los juguetes tenemos una misión", explica Nasty Kathy. “¡Una misión para erradicar el abuso de juguetes!”

"¿Eh?" La miras fijamente. "¿Quieres decir que no vas a dominar el mundo?"

La desagradable Kathy resopla. “¡No seas tonto! ¿Para qué haríamos eso? No, nosotros Sólo quiero hacer que el mundo sea un poco mejor para los juguetes. Para evitar que los niños les arranquen los ojos a los ositos de peluche, les arranquen la cabeza a las muñecas y cosas así. Por eso estamos haciendo todos los muñecos de policía. ¡Alguien tiene que controlar a estos niños!

"Oh..." murmuras y te callas.

Te sientes un poco decepcionado. Esperabas escuchar algo más emocionante. Algo más aventurero.

Pero prometiste ayudar. “Cuenta conmigo”, declaras. "¿Que quieres que haga?"

Nasty Kathy sonríe, mostrando sus dientes puntiagudos.

Te estremeces. Aunque ahora estás de su lado, todavía da un poco de miedo.

"¡Vas a ser nuestra muñeca de demostración!" ella anuncia.

Comience su nuevo trabajo en la PÁGINA 5.

Machine Translated by Google

Benny y tú corren por la pista hacia el avión. Te escondes detrás de un carrito de equipaje. Mientras Bobaloo habla con el piloto, subes las escaleras. Luego te escondes detrás de unos asientos en la parte trasera del avión pequeño.

Finalmente Bobaloo y otros dos hombres suben a bordo. El piloto llama por radio al... ¡estás por la pista y volando! torre, taxis

"¿A donde?" se oye decir a uno de los hombres.

“Primera parada: Walt Disney World”, responde Bobaloo.

"¡Fresco!" Benny suelta.

"Oye, ¿quién está ahí atrás?" pregunta un hombre con voz ronca.

Él pisa fuerte hacia la parte trasera del avión. Ves sus grandes pies a través de las patas metálicas de la silla. ¿Es un juguete enorme? te preguntas.

Intentas agacharte más, pero él puede verte fácilmente.

“Mira lo que tenemos”, le grita el hombre a Bobaloo. “¡Polizones!”

Bobaloo se apresura a regresar.

"Este debe ser mi día de suerte", dice, mirándote fríamente.

Descubra cuál es la idea de Bobaloo de un día de suerte en la PÁGINA 120.

Machine Translated by Google

58

"¡Aaahhhhhh!" Gritas mientras los monstruos vuelan hacia ti.

¡Los seis Zorgs se aferran a tus piernas y se abren paso por tu cuerpo hasta tu cara!

Te agitas salvajemente y logras soltar a dos de ellos. Aterrizan con un plop cerca de tus pies.

Pero los que se aferran a ello lo agarran con más fuerza.

¡RIIIIIIPPPPPP! Sus garras afiladas atraviesan tus jeans mientras suben.
Sientes el escozor del exudado de sus lenguas mientras babea en los rasguños de tu carne.

"¡¡¡ tu gritas. ¡Están escupiendo baba!

Los agarras con las manos, pero son fuertes. Difícil de quitarse de encima.
Miras hacia abajo y te estremeces. Su sucio pelaje azul verdoso se ondula. Sus lenguas viscosas se mueven. Sus feos pies chupadores te agarran las piernas.

Dos monstruos más saltan de nuevo. Más difícil. Más alto. Sus garras se hunden en tu Camiseta. Coges uno y lo arrojas al otro lado de la habitación.

Entonces sientes una garra raspando tu barbilla….

Pase a la PÁGINA 67.

Machine Translated by Google

Tu plan es intentar engañar al Aniquilador. Es la única manera de controlarlo.

Al menos ese es tu plan, hasta que sigas al robot hasta la oficina de tu padre.

Sus ojos se iluminan cuando ve la nueva computadora portátil de tu papá. Vuelve a extender una mano.

Tragas saliva y sacudes la cabeza. El Aniquilador da miedo.

¡Pero también lo es tu papá cuando está enojado!

"De ninguna manera", dices. “No puedes tener la computadora. ¡Mi papá ya me va a matar por las tarjetas de béisbol!

El Aniquilador gira hacia ti y levanta su brazo.

¡ZZTT! Se dispara un rayo láser.

"¡Ay!" lloras, alejando tu mano del shock.

El Aniquilador gira hacia la computadora y vuelve a encender sus luces. El mensaje es claro. Quiere la computadora.

Olvídate de controlar el robot. ¡Tienes que desactivarlo para siempre! Escudriñas frenéticamente la oficina en busca de algún tipo de arma.

Entonces tus ojos se posan en los palos de golf de tu padre. Su nuevo controlador de metal brilla a la luz.

¿Deberías intentar golpear la cabeza del robot?

Si le das la computadora al robot, pasa a la PÁGINA 110.

Si en lugar de eso lo golpeas con un palo de golf, ve a la PÁGINA 23.

Machine Translated by Google

60

Cincuenta humanos falsos. Viviendo en tu pueblo. Parecen tan reales que nunca podrías saberlo.

Entonces recuerdas al ninja colocando baterías en el pie del oficial Murphy. ¡Ey! ¡Esa es la manera de saber si alguien es realmente un juguete! ¡Mirándole los pies!

El oficial Murphy comienza a caminar hacia el coche patrulla. Tú y Benny se arrastran hacia tus bicicletas. Tienes que contarle a alguien sobre este plan, una vez que sepas en quién puedes confiar.

En ese momento, accidentalmente pateas una lata oxidada que está tirada en el césped. Hace ruido en la carretera. Ruidosamente.

"¿Quién está ahí?" Grita Murphy.

Empiezas a correr. Murphy corre tras de ti como un rayo. Él te agarra por la camiseta y te levanta en el aire.

"¡Déjalo ir!" Benny grita. ¡En un instante, tu amigo salta sobre el oficial y de alguna manera le suelta la mano!

El policía de plástico rápidamente se da vuelta y agarra a Benny.

"¡Correr!" Benny te grita. "¡Continúa, corre!"

"¿Qué pasa contigo?" Lloras mientras el oficial se lleva a Benny.

"¡Estaré bien!" Benny grita. "¡Solo corre!"

Pobre Benny, piensas. ¡Él es historia! Y él te salvó la vida.

Pero corres. Como loco.

Vaya a la PÁGINA 119.

Machine Translated by Google

61

Haces una pausa y corres hacia la derecha.

Justo después del Aniquilador …

¡Ups!

Ya te has tropezado, ¿verdad?

¡Vaya! Y también te golpeaste la cabeza al caer.

Bueno, ¡dijiste que eras torpe!

“¡Ahhh!” lloras. Tus brazos se agitan mientras buscas algo para frenar tu caída.

UH oh. No deberías haber cogido eso.

Descubra lo que agarró en la PÁGINA 99.

Machine Translated by Google

62

Miras fijamente el teléfono que señala el payaso. Es un teléfono de juguete de plástico azul que está al fondo del estante. Un juguete para bebé.

Oye, piensas. Todos los juguetes están vivos. Así que tal vez... sólo tal vez...

Levantas el auricular de plástico azul hasta tu oreja.

HUMMMMM. ¡Un tono de marcado! ¡Sí!

Tu corazón late un poco más rápido cuando presionas el 911.

"¿Cuál es tu emergencia?" Responde una voz de mujer.

¡Sí! Después de todo, lograrás salir de aquí.

“Parece una locura”, dices, tragando saliva, “pero estoy atrapado en la fábrica de juguetes Hasley. ¡Los juguetes han cobrado vida! ¡Están usando la maquinaria para crear seres humanos o algo así!

Te aclaras la garganta, esperando que la mujer policía se ría o cuelgue.
Pero ella no lo hace.

"Está bien", responde ella rápidamente. "No te preocupes. Enviaremos a alguien allí inmediatamente.

"Gracias." Cuelgas y empiezas a agradecer al payaso.

Pero la puerta detrás de ti se abre de golpe. Antes de que puedas darte la vuelta, alguien te toca la pierna.

“No te muevas”, ordena una voz profunda. "¡Estas bajo arresto!"

Vea quién está detrás de usted en la PÁGINA 92.

Machine Translated by Google

63

Doblas la esquina y te diriges al Pasillo Tres.

Está lleno de juguetes, cajas abiertas y basura variada.

Con las tenues luces de emergencia apenas brillando en el techo, no se puede ver realmente lo que está pasando.

Entrecierras los ojos. Parece como si los juguetes hubieran levantado una barricada.

¿Qué es ese gran bulto al final del pasillo? Esa cosa tirada en el suelo, cerca de la pared de cristal….

Oh hombre. Lo acabas de descubrir.

"¡Benny!" gritas.

Benny está atado con una docena de cuerdas para saltar. Parece un gigante acostado de espaldas, con docenas de pequeños soldados de pie sobre su pecho.

"¡Ayúdame!" el grita. "¡Apurarse! ¡Están arrastrándose sobre mí!

Corres hacia Benny.

Entonces escuchas el sonido que estabas esperando... ¡y temiendo!

CHAPOTEAR. SOLAPA. CHAPOTEAR. SOLAPA.

Vaya rápidamente a la PÁGINA 91.

Machine Translated by Google

64

Una a una, otras seis personas salen de varios escondites de la fábrica.

Un hombre tiene una cámara de cine apoyada en su hombro. Una mujer lleva luces y un micrófono en postes largos.

¡Es un equipo de película! te das cuenta.

Bobaloo corre hacia la puerta de cristal y te deja salir.

"Está bien, está bien", dice. “No grites. ¡No íbamos a dejarte ahí toda la noche ni nada parecido!

Le hace una señal al resto de la tripulación.

"No importa", dice por el megáfono. “Este no funcionó. Vamos a envolverlo. Lo intentaremos de nuevo el próximo fin de semana”.

“¿Terminar qué?” usted pregunta. "¿Qué está sucediendo?"

"Estamos filmando un comercial aquí", explica Bobaloo. “Ya sabes, capta la emoción de un niño encerrado en una fábrica de juguetes. Tu amigo Benny tiene el espíritu adecuado. Pero no actuaste emocionado. Actuaste aterrorizado. Así que tú sales y él entra. Gracias por venir”. Él te acompaña hasta la puerta.

"¡Esperar!" lloras. “¿Qué pasa con la muñeca que vi cobrar vida? ¿Y cómo conseguiste mi nombre?

Pero ya es demasiado tarde para ese tipo de preguntas. Bobaloo te echa del fábrica y cierra la puerta.

Pase a la PÁGINA 6.

Machine Translated by Google

65

Sostienes el disco con fuerza en tu puño. ¿En qué pasillo estaban los juguetes de aprendizaje? ¿en? Cierras los ojos e intentas imaginar el gran cartel que hay en lo alto.

UH oh. Gran error. Nunca debiste haber cerrado los ojos.

Cuando los abres de nuevo, ¡estás rodeado!

Hay Zorgs en el suelo a tus pies. Y a tu lado, están colgando desde los estantes, alcanzándote. Flexionando sus garras. Lamiéndose los labios.

"¡No!" gritas.

Media docena de ellos saltan sobre ti en una ráfaga de pelaje maloliente.

Mueves los brazos como molinos de viento y arrojas dos monstruos de tu camisa. Luego empiezas a correr hacia la pared de cristal.

Pero, marchando en formación por el pasillo de las muñecas, bloqueando tu camino, hay un escuadrón de grandes soldados de madera.

¿Cómo vas a salir de ésta?

Pase a la PÁGINA 22.

Machine Translated by Google

66

El teléfono se te escapa de la mano. Golpea el suelo con un ruido sordo.

El Aniquilador te observa.

Inmóvil.

Esperando a que des el siguiente paso.

Tu mirada recorre frenéticamente la cocina. Entonces, por el rabillo del ojo, ves una hoja de papel doblada….

¡Quizás sea la hoja de instrucciones! ¡El que venía en la caja con el Aniquilador!

De repente te mueres por leer esas instrucciones. Podrían decirte cómo para apagar el robot loco.

WHHHRR...

El Aniquilador da un paso hacia ti. Luego vuelve a quedarse inmóvil.

¿Vas a alcanzar las instrucciones?

¿O deberías huir? Quizás el teléfono de la sala todavía esté funcionando….

Si busca las instrucciones, pase a la PÁGINA 41.

Si intentas desplazarte a otro teléfono, pasa a la PÁGINA 75.

Machine Translated by Google

“¡NOOO!” lloras. Pateas y golpeas a los monstruos. Finalmente los seis caen al suelo.

Luego das la vuelta y corres. Pero tienes que esquivar algunos coches de control remoto que se acercan en patrones salvajes a tus pies.

¡Los autos están tratando de hacerte tropezar!

Un juego de té de plástico cae de un estante alto. Las tazas y los platillos caen ruidosamente sobre tu cabeza.

¡Todos los juguetes están detrás de mí! te das cuenta.

Saltas sobre una serpiente de goma que se desliza. En la pared de enfrente, ves un cartel. enumerando todos los juguetes: COCHES Y CAMIONES. JUGUETES DE APRENDIZAJE. FIGURAS DE ACCIÓN. PELUCHES. JUGUETES PREESCOLAR. Debajo hay un mapa de los pasillos.

¿Qué camino es seguro tomar?

Te agachas y miras entre los estantes vacíos….

Ey. ¿Es esa una luz roja brillante en la esquina trasera del almacén? ¿Del tipo que usan en las señales de salida?

Empiezas a arrastrarte hacia el semáforo en rojo.

Entonces escuchas la voz de Benny. Lejos. Desesperado.

“Ayuda”, llora Benny. "¡Ayuda! ¡Me tienen!

Si sigues el sonido de la voz de Benny, pasa a la PÁGINA 33.

Si vas hacia el semáforo rojo de salida, pasa a la PÁGINA 50.

Machine Translated by Google

68

Decides escuchar a tu amigo.

Suena tan seguro. ¡Y tan desesperado!

Te apresuras hacia el pasillo donde está atado Benny.

“Desátenme”, grita. "Solo haz lo que te digo".

Desatas las cuerdas para saltar que lo sujetan. Tan pronto como está libre, se pone de pie de un salto.

"¿Qué está sucediendo?" usted pregunta. "Como supiste -"

“No hay tiempo para eso ahora. Solo escuchame."

Benny parece tan diferente. Tan en control.

Continúa: “Corre al pasillo uno y consigue ES TIM. Llévelo con usted - no importa qué. Luego tenemos que conseguir más cosas buenas. Conseguiré los juegos de computadora, un Laser Blaster, el juego de hockey y un auto con control remoto. Obtendrás los juguetes que quieras. Entonces corre por tu vida y encuéntrame en la puerta principal”.

Tus ojos se abren. “¿Qué pasa si me encuentro con Nasty Kathy?”

"¡Solo vamos!" Benny responde.

Haz lo que dice Benny en la PÁGINA 107.

Machine Translated by Google

Tienes que tener el Aniquilador.

Se ve tan genial en la televisión. Es tan alto como tú. Es negro y morado. Con ojos que se iluminan y láseres en las manos. Camina. Corre. Los comerciales de televisión dicen que Annihilator está "totalmente empeñado en la destrucción".

Incluso viene con un conjunto de pequeños astronautas, que puede destruir. Entonces podrás volver a juntar a los astronautas.

Lo mejor de todo es que puedes programar el Annihilator para que haga casi cualquier cosa. "¡Cualquier cosa excepto tu tarea!" dice el anuncio.

“Me quedo con el Annihilator 3000”, respondes rápidamente.

"¡Excelente!" responde el hombre. “Es demasiado tarde para entregártelo mañana. Pero bueno entregarlo el lunes. ¿Lo tengo?"

"¡Seguro!" declaras. "¡Gracias!"

"Es un placer", responde el hombre con una extraña risa. "Adios y buena suerte."

"¡Esperar!" exclamas. “¿Cómo supiste mi nombre? De todos modos, ¿cómo gané este premio?

Pero la línea telefónica se cortó.

Pase a la PÁGINA 77.

Machine Translated by Google

70

Te arrestaron por hacerte pasar por un humano.

Es un delito grave. Pero como es su primera infracción, el juez le permite fuera fácil. En lugar de ir a la cárcel, sólo tienes que hacer servicio comunitario.

¿Tu sentencia? Dos meses como estrella invitada en el programa de televisión Dudley the Purple Dragon .

Es bastante vergonzoso estar en el programa de Dudley. Incluso tienes que cantar La estúpida canción de Dudley. Pero una vez transcurridos los dos meses, te quedas para ganar un poco de dinero. Está ahorrando para poder pagar la costosa cirugía para quitarle el caparazón de plástico de su muñeca.

Ey. No por nada los llaman cirujanos “plásticos”, ¿sabes?

EL FIN

Machine Translated by Google

71

¡Usted ha sido visto! Estás tan aterrorizado que no puedes moverte.

La cabeza de Nasty Kathy gira en tu dirección. Luego ella sonríe. Ella tiene dos hileras de dientes pequeños y afilados.

“Yo me ocuparé de ellos”, le dice Nasty Kathy al oficial. “Sal y haz tu trabajo”.

"Sí, señora", dice el oficial Murphy, alejándose.

La desagradable Kathy se acerca a ti. Sin decir una palabra, ella se acerca y tira de la cuerda sobre su propia espalda.

"¡No me gustas !" —grita una voz metálica.

La desagradable Kathy se ríe. Esta vez su boca se mueve. “No deberías estar aquí. Los humanos no pueden saber acerca de nuestro plan. Ahora vas a pagar”, dice.

"¡No, no lo estamos!" Benny grita. “¡Se suponía que esta gira sería gratuita!”

Se levanta de un salto y atraviesa la puerta de cristal hacia la fábrica. lagrimeo Pasa junto a un grupo de ninjas que le llegan hasta las rodillas y corre hacia la puerta principal. Luego desaparece detrás de una gran máquina.

Empiezas a seguirlo. Pero luego te das cuenta de que usaba ⋯ esa es la puerta la policia un muñeco oficial.

¿Qué pasa si todavía está ahí fuera?

Arriésgate con el muñeco de policía en la PÁGINA 93.

Si prefieres encontrar una salida diferente, corre a la PÁGINA 123.

Machine Translated by Google

72

Te inclinas sobre el hombro del robot y jadeas cuando ves lo que hay en la pantalla de la computadora.

¡Está conectado a Internet! ¡Está enviando un correo electrónico!

El mensaje que escribe está dirigido a Jim Whittle, diseñador jefe de juguetes de la compañía de juguetes Hasley. Dice:

Cortar,

Llegué y tomé el control. Fuego, terror, destrucción. Sólo uno persona en casa: un niño. No te preocupes, no permitiré que salga de casa. Espero más instrucciones.

Aniquilador 3000

Casi al instante, una respuesta aparece en la pantalla:

aniquilador,

Quédate ahí y no hagas nada. Estoy a sólo unas cuadras de distancia. Llegaré en breve.

Cortar

Corres hacia la sala de estar y miras por la ventana. El cielo sigue gris-negro y tormentoso. El viento aúlla entre los árboles. Truenos y relámpagos atraviesan la oscuridad cada pocos segundos.

Pero la tormenta no es nada comparada con la sacudida que sientes al ver lo que hay frente a tu casa.

Descubra lo que viene en la PÁGINA 130.

Machine Translated by Google

73

¡Encuentra el baúl de Nasty Kathy! es todo lo que puedes pensar. Si solo puedes encontrar esa llave, podrás salvar a Benny y a ti mismo.

Trotas por el pasillo, examinando los estantes. ¡Las muñecas están por todas partes! Sentados en las estanterías, charlando entre ellos, bebiendo biberones. Dos muñecas de moda descansan en sillones reclinables.

“Chip viene con su nuevo deportivo”, se oye decir a alguien.

Finalmente ves un baúl de muñeca azul marino y plateado. NASTY KATHY está pintada en el frente.

Una llave plateada cuelga de la cerradura.

"¡Impresionante!" gritas, levantando el puño en el aire. "¡Lo encontré!"

Te levantas para tomar la llave.

Entonces es cuando sientes algo que te hiela la sangre.
Algo pequeño y fuerte... agarrando tu pierna...

¡Y empezando a subirte los jeans!

¡Por favor, que no sea un Zorg! Crees.

¿Un Zorg o no un Zorg? Esa es la pregunta. Descubra la respuesta en PÁGINA 103.

Machine Translated by Google

74

"Está bien", aceptas nerviosamente. “Dime cómo salvarlo. ¡Pero por favor date prisa! ¡Parece que lo están matando!

"Tienes que encontrar la llave para desconectarnos", dice el cerdo. “Para apagar todos los juguetes”.

"¿Eh?" Lo miras fijamente, con la boca abierta.

¿El cerdo acaba de decir que hay una manera de apagar todos los juguetes?

"Espera un minuto", respondes. “¿Por qué intentas ayudarme?”

“Porque esto es una pesadilla”, susurra el cerdo. “Cada noche, el ejército comienza a pelear. Los monstruos nos acechan. Los coches y camiones rugen arriba y abajo por los pasillos. Da mucho miedo”.

El cerdo solloza y se limpia los ojos con la pata.

“¿Y sabes qué más?” Continúa. “No me gusta Nasty Kathy. Una vez me llamó cara de cerdo pútrida.

Te muerdes los labios, intentando no reírte.

“Ríete si quieres”, declara el cerdo. “Pero Nasty Kathy es muy peligrosa. Tiene un plan secreto”.

Escuche al cerdo en la PÁGINA 78.

Machine Translated by Google

Tienes que llamar al 911. O a la fábrica de juguetes. O alguien. ¡Alguien!

Prepárate para huir. A otro teléfono. El del salón.

¡Que funcione! tu rezas.

WHHHRR...

El Aniquilador te estudia fríamente.

Giras la cabeza lentamente, juzgando la mejor manera de correr.

Si vas a la derecha, rodeando el mostrador, tendrás un tiro directo a la sala de estar. Pero tendrás que pasar a centímetros del Aniquilador.

Si vas a la izquierda, tendrás que esquivar la papelera de reciclaje y saltar una pila de periódicos. Hará falta un juego de pies elegante. Pero parece más seguro. Te mantendrás más alejado del robot.

Y probablemente lo lograrás ⋯ si no eres demasiado torpe.

¿Bien? ¿Eres? ¿Torpe, eso es? Sea honesto, ahora.

Si sueles ser torpe, ve a la derecha en la PÁGINA 61.

Si no sueles ser torpe, ve a la izquierda en la PÁGINA 17.

Machine Translated by Google

76

Benny corre hacia los videojuegos.

Un deportivo rojo del tamaño de un niño llama tu atención. Entras. Pero antes de que puedas girar la llave, todas las luces del almacén se apagan. ¡Y todo se vuelve negro!

"¡Ey!" Benny grita. "¿Qué está sucediendo?"

Te abres camino hacia su voz. “Tal vez la fábrica esté cerrando”, sugieres. "Es sábado y son más de las cinco en punto".

“¿Entonces estaremos atrapados aquí por el resto del fin de semana?” susurra, sonando asustado.

"De ninguna manera. Bobaloo volverá por nosotros”, declaras.

En ese momento se encienden unas tenues luces de emergencia.

"Um, me olvidé de decírtelo", dice Benny. “A Bobaloo lo llamaron por algún tipo de emergencia. Me dijo que te buscara y luego... bueno, se suponía que debíamos irnos.

¡Oh, genial! Crees. Entonces recuerdas tu otro problema.

"Esa muñeca todavía debe estar aquí con nosotros", susurras.

"Oh, eso lo inventaste", dice Benny.

"No, no lo hice", insistes. "Ella estaba -"

Dejas de hablar cuando escuchas un golpe. Viene de un estante encima de la cabeza de Benny. ¿Era esa muñeca?

Te preparas y miras hacia arriba.

Pase a la PÁGINA 118.

Machine Translated by Google

Raro, piensas. Colgó muy rápido. ¿Y qué quiso decir con “buena suerte”?

Aún así, no puedes esperar a que llegue el Annihilator 3000.

Te apresuras a contarle a tu mamá sobre la llamada telefónica.

Ella frunce el ceño. “Simplemente no te hagas ilusiones”, dice.

“Espera hasta el lunes, mamá”, le dices. "Verás."

"Eso me recuerda", dice. "El lunes por la tarde tengo que recoger tu hermano, Geoffrey, en la guardería. No estaré aquí cuando llegues a casa de la escuela”.

En tu corazón, tienes miedo de que tu mamá tenga razón. que el premio no llegará.

Pero corres a casa el lunes después de la escuela, esperando que ella esté equivocada. Esperando que el paquete esté esperando….

Desde la calle, el porche parece vacío.

Hasta que subes corriendo los escalones de la entrada.

Cerca de la puerta principal hay una enorme caja de cartón marrón.

"¡Sí!" lloras en el momento en que lo ves.

Ábrelo en la PÁGINA 84.

Machine Translated by Google

78

“¿Qué plan secreto?” preguntas, con los ojos muy abiertos.

El cerdo mira a su alrededor para asegurarse de que nadie esté escuchando.

"Lo único que sé es que allí están haciendo muñecos de tamaño humano", susurra. Señalando con la cabeza hacia la fábrica. “Tienen algún tipo de plan para cambiar el mundo. Pero no nos dirán qué son los juguetes para bebés. No confío en ellos. Así que tienes que coger la llave y desconectarnos. Es la única manera”.

"Está bien." Asientes solemnemente. “¿Pero dónde está esta llave?”

El cerdo se inclina hacia adelante. Puedes sentir su pelaje rosado haciéndote cosquillas en la oreja.

"Ella lo tiene", susurra en voz tan baja que apenas puedes oírlo. "Está en el baúl de juegos de Nasty Kathy".

“¿Alguien dijo mi nombre?” gruñe una voz desagradable.

Giras la cabeza y jadeas.

Es la desagradable Kathy. Ella está parada justo detrás de ti.

¡Y tiene un Laser Blaster en sus manos!

Pase a la PÁGINA 116.

Machine Translated by Google

El Aniquilador estudia el camión de bomberos. Luego enciende el juguete.

¡PUEEEEEE! suena la sirena del camión. El Aniquilador parece saltar un pequeño. Luego se inclina y hace rodar el camión de un lado a otro por el suelo.

¡El Aniquilador está jugando! Crees. Todas las luces en su cara están pulsando brillantemente. Zumba con entusiasmo.

Entonces la sirena del camión se apaga. Sus luces se apagan.

UH oh. ¡Las baterías están agotadas!

Pase a la PÁGINA 137.

Machine Translated by Google

80

"Gracias por su consejo. ¡Pero no, gracias! le gritas a la mano en tu hombro.

Levantas la mano y lo arrojas al suelo. Aterriza con un plop y luego se desliza debajo de un estante.

Te guardas la llave plateada y corres hacia la pared de cristal al final del pasillo.

Los Zorgs están a sólo unos pasos detrás de ti mientras avanzas a toda velocidad por el esquina hacia el Pasillo Dos.

"¡Vaya!" Jadeas cuando ves lo que hay al final del pasillo de muñecas.

Soldados. ¡Docenas de ellos!

Excepto que estos no miden cinco centímetros de alto y no son verdes.

¡Son grandes soldados de madera! ¡El tamaño de Kathy desagradable!

Están dando vueltas, contando chistes estúpidos y comparando armas. Tú deslícese rápidamente por el pasillo, junto a los estantes. Esperando que los soldados no miren en tu dirección.

Pase a la PÁGINA 22.

Machine Translated by Google

81

¡El walkie-talkie en tu cintura! Tiene pilas. Podrías fingir que son tuyos. ¡Estás salvo!

El problema es, ¿cómo se puede alcanzar el walkie-talkie con los brazos atados?

Mientras tanto, uno de los ninjas te quita los zapatos y los calcetines. El mueve sus deditos alrededor de la planta de tus pies. ¡Hace cosquillas!

Pero no tienes ganas de reír.

"¡El niño mintió!" grita el ninja. "¡Aquí no hay nada más que piel!"

"¡Esperar!" gritas. “¡ Soy un juguete! Guardo mis baterías en un lugar diferente. ¡Si liberas uno de mis brazos, te lo mostraré!

"¡SUFICIENTE!" —ordena el capitán del ejército. "¡Cállate el niño!"

Uno de los soldados te apunta con una pistola. Sólo hace falta un chorro. Bien sobre tu boca. El pegajoso spray de telaraña corre por tus mejillas y te silencia. Apenas puedes respirar.

La desagradable Kathy regresa. Ella enciende los interruptores de encendido del transportador. cinturón y la máquina para plantar cabello.

TWHACK. ¡KA-CHUNK! ¡GOLPE KA-CHUNK!

Pasa a la PÁGINA 114. ¡Si te atreves!

Machine Translated by Google

82

"Entonces, de todos modos", dice, ignorándote por completo. “A Jason lo enviaron nuevamente al director la semana pasada. ¡Y sus padres estaban tan enojados que decidieron enviarlo a la escuela militar! Así que se escapó de casa, pero en realidad sólo iba al parque. Luego lo mordió una ardilla y ahora tiene que vacunarse contra la rabia, por lo que no podrá ir a la escuela militar durante al menos un mes, y...

ZUMBIDO…

Oh, no. ¡El Aniquilador está aquí!

"¡Beca!" lloras desesperadamente. "Estoy colgando n-"

¡ZZZTTTT! Un rayo láser azul sale del pecho del Aniquilador y sube por tu cuerpo, desde los dedos de los pies hasta la cabeza.

La voz de Becca sigue y sigue. Y no hay nada que puedas hacer. Te quedas ahí parado con el teléfono pegado a tu oreja. Realmente congelado. Como en diez a continuación cero.

¡Supongo que la historia de Becca sobre Jason te dejó frío!

EL FIN

Machine Translated by Google

83

"¡Benny!" jadeas. "¿Qué estás haciendo aquí?"

Benny traga saliva y te da una sonrisa nerviosa.

"Uh, hola", espeta. “Vine aquí buscándote. Pensé que correrías a la casa de Amy”.

"Adelante", llama Amy. Ella rodea a Benny y te arrastra a la vida.
habitación y cierra rápidamente la puerta.

Ella mira nerviosamente por la ventana delantera. Como si estuviera mirando para asegurarse de que nadie te siguió. O te vi entrar.

"¿Qué está sucediendo?" usted pregunta. Tu cabeza da vueltas con preguntas. ¿Benny está involucrado en la trama de los juguetes? ¿Y Amy?

“No pasa nada”, te dice Amy. “Benny acaba de venir a buscarte.
Eso es todo. ¿Cual es el problema?"

Tus ojos se estrechan. Te quedas mirando a Benny. “¿Cómo te alejaste de
¿El oficial Murphy tan rápido?

“Oh, le dije que estábamos perdidos y no sabíamos cómo llegar a casa”.
Benny declara. “Él me creyó”.

Mmm. Encuentras esa historia un poco difícil de tragar.

¡Especialmente desde que el policía falso vio a Benny escondido contigo en la fábrica de juguetes!

Te preguntas si deberías creer una palabra que dice Benny. Él es tu amigo, pero no lo conoces desde hace mucho tiempo.

Si crees la historia de Benny, pasa a la PÁGINA 101.

Si sospechas de él, pasa a la PÁGINA 126.

Machine Translated by Google

84

La caja es tan pesada que no puedes levantarla.

Tiras tu chaqueta y tu mochila a un lado. Luego arrastras la caja a través de la puerta hasta la sala de estar. ¡Nunca imaginaste que sería tan pesado!

Algo zumba suavemente dentro de la caja sellada.

Raro, piensas. Parece como si el Aniquilador ya estuviera encendido….

Estás tan emocionado que abres la caja.

¡ZURRRRRR!

El motor dentro del robot suena como si estuviera girando.

Inclina la caja hacia un lado. Desliza el pesado robot morado y negro.
sobre la alfombra de la sala.

Te arrastras hasta la mitad de la caja, pero lo único que hay ahí es la estúpida hoja de instrucciones. ¿Quién necesita eso? Tiras la hoja doblada detrás de ti y la sacas de la caja.

"Oye, ¿dónde están los astronautas?" murmuras.

Cuando te das la vuelta, el robot está parado.

¡Se levantó solo! ¡Así que ya estaba encendido!

El enorme juguete avanza, dobla una esquina y se dirige directamente a tu habitación.

Sigue al Aniquilador hasta la PÁGINA 95.

Machine Translated by Google

85

No puedes agarrar el volante. ¡Ni siquiera sabes conducir!

Además, Bobaloo parece estar desacelerando. Detener el coche.

Miras por la ventana hacia la oscuridad. Estás en algún lugar del bosque.
Puedes ver eso. A millas y millas de cualquier luz.

Incluso si pudieras gritar, nadie te escucharía.

“Vamos”, dice Bobaloo, abriendo la puerta trasera. Te subes al
suelo blando. Animales extraños susurran entre las hojas.

Benny enciende una linterna e ilumina un camino de tierra hacia una choza.

"Date prisa", te insta Bobaloo, dándote un empujón.

Tropiezas por el camino, con Bobaloo y Benny justo detrás.
Bobaloo abre la puerta de la choza. En el interior no se ve nada. Nada excepto un agujero oscuro en el suelo.

Bobaloo te saca el calcetín de la boca. Luego quita la cinta adhesiva.
para que puedas usar tus manos.

“Baja”, te ordena Benny, apuntando con su luz al agujero.

Haz lo que dice Benny en la PÁGINA 106.

Machine Translated by Google

86

Un relámpago irregular ilumina el cielo.

Cuando desaparece, notas que el cielo es de un gris verdoso oscuro. Mientras tu Estaban apagando incendios, se acercaba una tormenta.

¡CRACKKKKK! ¡KA-BOOM!

¡Trueno!

Está justo encima de la casa. Entonces empiezan el viento y la lluvia. La tormenta es tan Fuerte y violento, suena como un tren de carga afuera de tu puerta.

WHHHIRRRRR...

Al Aniquilador no parece importarle la tormenta. Todavía te está mirando. Guardia de pie. Como si intentara impedirte salir de la cocina….

Cada célula de tu cuerpo te dice que corras por tu vida. Para salir de casa. Para correr con su vecina, la señora Carlyle.

Pero estás seguro de que si te vas, nunca volverás a ver tu casa. El El aniquilador lo destruirá.

Las luces rojas que le sirven de ojos son tenues y apenas brillan. Qué es ¿pensamiento? ¿Puede pensar?

Empiezas a preguntarte si hay alguna manera de engañarlo.

Si intentas engañar al robot, pasa a la PÁGINA 51.

Si corres a la casa de la Sra. Carlyle, pasa a la PÁGINA 97.

Machine Translated by Google

87

Te tiemblan las rodillas mientras Nasty Kathy te lleva por el oscuro almacén.

Ella te lleva a través de una puerta de acero gris en el almacén. Luego bajamos por unas escaleras oscuras como boca de lobo. Estás asustado mientras bajas las escaleras a tropezones en la oscuridad. Pero te asusta aún más el Laser Blaster en manos de Nasty Kathy.

Al pie de las escaleras, te empuja a través de otra puerta. De
Con el brillo del Laser Blaster de Nasty Kathy, puedes ver que estás en un sótano de bloques de cemento. Es como una mazmorra.

"¡Intenta arruinar nuestros planes desde aquí!" La desagradable Kathy se ríe. Ella golpea el puerta... ¡y te encierra en la oscuridad!

Pase a la PÁGINA 29.

Machine Translated by Google

88

Tiene que haber alguna forma de devolver el Aniquilador a su caja, tú decides.

¿Pero cómo? Te quedas mirando la caja por un minuto, devanándote los sesos en busca de una buena idea.

QUHHRRRR...

El robot vuelve a moverse. Se acerca a su caja de cartón. Enciende sus luces.

Oye, ¿qué está mirando? te preguntas.

Entonces lo ves. ¡Los astronautas! Está mirando una foto de los astronautas que se suponía que lo acompañarían en la caja. Eso es lo que está programado para destruir.

Corres a la habitación de tu hermano pequeño Geoffrey y buscas en su caja de juguetes. Sabes que tiene un viejo astronauta de plástico por ahí en alguna parte. Es su juguete favorito.

Finalmente lo encuentras. Un piloto espacial de plástico rojo. Le falta uno de sus brazos. Pero tendrá que bastar.

Te apresuras a regresar a la sala de estar.

"¡Oye, robot!" llama. "¡Mira lo que tengo!"

El Aniquilador se tambalea hacia ti. Sus ojos se iluminan y empiezan a parpadear cuando ve el astronauta en tus manos.

Rápidamente arrojas al astronauta dentro de la caja de cartón y retrocedes.

Pase a la PÁGINA 16.

Machine Translated by Google

Al instante sabes a qué pertenecen esos ojos brillantes. los has visto en TV. Son juguetes monstruosos horribles. Monstruos llamados Zorgs.

En los juguetes, las garras son de plástico y los dientes son de goma.

Pero ahora, en la tenue luz de emergencia, puedes ver que estos Zorgs están diferentes, porque están vivos.

Sus garras y dientes son de acero. Sus bocas gotean limo verde y exudado púrpura. Sus ojos brillan con una espantosa luz verde.

Sabes lo que quieren. Más Allá De Cualquier Duda. Viste la película Zorg Revenge y sabes lo que hacen los Zorg. Se abren camino hasta tu cara y la hacen trizas.

Los zorgs pululan por tu cara porque es la forma más rápida de llegar... ¡a tu cerebro!

Los seis Zorgs se arrastran hacia ti. Sus pies viscosos hacen ruidos de succión mientras se agarran y sueltan el suelo.

CHAPOTEAR. SOLAPA. CHAPOTEAR. SOLAPA.

Retrocedes lentamente. Observándoles. Rezando para que no haya más Zorgs detrás de ti.

Las seis criaturas sienten tu miedo. Se acercan constantemente.

¡Sin previo aviso, todos SALTAN HACIA TI!

¡Rápido! Pase a la PÁGINA 58.

Machine Translated by Google

90

"¿Qué?" farfullas. “¿Eres una muñeca?”

Benny se quita el zapato y te muestra el pie.

¡Allí, en su talón, ves una batería!

Estás tan asombrado que no puedes hablar. Sólo lo miras fijamente.

“Si hubieras puesto la llave en IT'S TIM mientras yo todavía estaba dentro de la fábrica, Habría muerto”, explica Benny. “Por cierto, fui yo quien puso tu nombre en la lista para el recorrido por la fábrica. Quería que vieras lo geniales que eran los juguetes vivos. No me di cuenta de lo peligroso que sería. ¡La desagradable Kathy se volvió tan mala!

Abres la boca, pero durante unos segundos sólo puedes lograr un desmayo.
croar. Por fin tu voz funciona.

“Está bien, entonces eres un juguete. Pero ¿qué pasa con este plan secreto? tú pregúntale.
“¿Por qué muñecas de tamaño natural?”

Benny te da una pequeña sonrisa. “Oh, esa es una historia para otro día”, te dice misteriosamente.

Tiene razón, por supuesto. Es una historia para otro día... o para otra página. Pero por ahora, estás feliz de saber que te divertiste y saliste vivo de ello.

EL FIN.

Machine Translated by Google

91

Ese sonido de succión. Sólo puede significar una cosa.

¡Los Zorgs te siguen la pista!

Frenéticamente, escaneas los estantes cerca de ti. A la caza de un láser o algo. Algún tipo de arma para que puedas defenderte de los desgarradores de caras.

Tiras a un lado cajas de videojuegos. Hay muchas cosas interesantes que te encantaría probar.

¡Pero no puedes encontrar un arma!

Los Zorgs avanzan rápidamente, sus ojos verdes brillan en la oscuridad. Están lo suficientemente cerca como para saltar….

Casi puedes sentir sus garras desgarrándote. Y el morado punzante rezuma de sus lenguas….

Presa del pánico, agarras lo más cercano: un paquete de walkie-talkies. Quitas el envoltorio, metes un walkie-talkie en la cintura de tus jeans y le arrojas el otro a tu amigo.

“¡Benny! ¡Atrapar!" gritas.

"¡No puedo!" Benny llora.

¡Ups! Te olvidaste. Tiene las manos atadas.

El walkie-talkie rebota en el estómago de Benny y cae ruidosamente a un rincón.

Los Zorgs vienen más rápido. Te diriges al pasillo de las muñecas.

Date prisa en la PÁGINA 73 antes de que los Zorgs te atrapen….

Machine Translated by Google

92

Te das la vuelta lentamente. Al principio no ves a nadie. Luego miras hacia abajo y jadeas.

A tus pies, en el suelo, hay dos pequeños policías. Miden sólo un pie de alto. Pero parecen muy duros.

¡Oh, no! te das cuenta. Usaste un teléfono de juguete para llamar al 911, ¡así que enviaron policías de juguete!

El que te golpeó señala con la cabeza un pequeño coche de policía. Es aproximadamente del tamaño de una caja de zapatos.

"Entra", ordena. "Estás bajo arresto por allanamiento de morada".

"¡Esperar!" lloras. “No puedes arrestarme. ¡Te llamé!"

Los dos policías se miran y se ríen. “El niño dice que no podemos hacer un arresto”, dice el primer policía, y se burla.

"Ja", añade el segundo policía. "¡Ya lo veremos!"

Los oficiales piden refuerzos por radio. Pronto llegan seis más. Un momento después, los ocho pequeños policías están empujando y empujando, obligándote a subir al asiento trasero del pequeño coche patrulla.

Te acusan de allanamiento de morada.

¡Ahora tendrán que domarte antes de que puedas entrar en ese auto!

Oh bien. A veces simplemente tienes un mal descanso.

EL FIN

Machine Translated by Google

93

Decides arriesgarte en la puerta de entrada. El policía de juguete podría estar justo al otro lado. ¡Pero enfrentarse a uno solo de él es mejor que quedarse atrapado en el edificio con Nasty Kathy y su ejército de juguetes terribles!

Corres detrás de Benny. Ustedes dos chocan contra la puerta principal del fábrica. Te detienes afuera, tratando de recuperar el aliento.

"¿Qué fue eso?" Benny jadea cuando la puerta de la fábrica se cierra de golpe. "¿Un mal sueño?"

“¡Sssshhhh! Mantenlo bajo”, susurras. Miras a tu alrededor en busca de alguna señal. del policía de juguete.

El cielo se está oscureciendo. El aparcamiento está vacío, salvo un coche. Un sedán viejo y oxidado estacionado en la esquina. Hay dos personas en el coche. Uno tiene el pelo rubio y rizado.

¡Es Bobaloo! ¡El vagabundo que acaba de dejarlos solos en esa extraña fábrica!

"Vamos", le susurras a Benny, "¡averigüemos qué está pasando realmente aquí!"

Acércate sigilosamente al auto y escucha en la PÁGINA 100.

Machine Translated by Google

94

"¡Quítate del camino!" Whittle te grita.

Luego se abalanza sobre ti. Él te agarra del brazo. Con un fuerte tirón, tira usted fuera de la línea de fuego.

¡BORRAR! ZZZT. ZZRRTT. ¡BORRAR!

El nuevo Annihilator envía un rayo láser tras otro, ¡golpeando al viejo robot!

Al instante, el viejo robot contraataca.

No puedes creerlo. Los dos juguetes se pelean en tu salón.

"¿Lo que está sucediendo?" tu gritas.

Whittle no responde. Simplemente te agarra con más fuerza.

Pase a la PÁGINA 49.

Machine Translated by Google

Te levantas y corres tras el robot.

"¡Ey! ¡Esperar!" llama.

Alcanzas al Aniquilador mientras entra acechando a tu habitación. "¡Esperar! ¡Detener!" gritas.

Al oír tu voz, el Aniquilador se da vuelta y mira fijamente. tú.

Sus ojos se iluminan, de un rojo brillante. Y luego se queda en silencio. Como si estuviera pensando. Incluso los zumbidos cesan.

De alguna manera, el silencio es espeluznante. Muy espeluznante.

Con cautela, das un paso adelante y extiendes tu mano hacia el robot. Tienes Tengo que encontrar el interruptor de apagado .

De repente, el robot gira hacia tu cama. Levanta el brazo y dispara un rayo láser. ¡Vaya! ¡Tu cama está en llamas!

¿Qué clase de juguete es este?

Las llamas lamen los carteles que cuelgan sobre tu cama.

¡Tienes que hacer algo! Tus ojos recorren tu habitación y se posan en tu pecera. ¿Deberías utilizar el agua para apagar las llamas? ¿O deberías intentar eliminarlos con tu almohada?

¡Date prisa, el fuego se está haciendo más grande!

Si optas por la almohada, pasa a la PÁGINA 34.

Si agarras la pecera, pasa a la PÁGINA 52.

Machine Translated by Google

96

Tienes la llave plateada del baúl de Nasty Kathy.

Ooh. Demasiado.

La llave plateada es bonita. Muy lindo.

El problema de la llave plateada es que sólo abre una cosa.

¡El baúl de la desagradable Kathy!

Necesitas una clave diferente para sobrevivir a esta historia.

Parece que no apagarás los juguetes pronto….

Lo cual es lamentable. ¡Porque aquí vienen esos Zorgs otra vez!

CHAPOTEAR. SOLAPA. CHAPOTEAR. SOLAPA.

UH oh. Esta vez se pondrá feo.

Los Zorgs se dirigen directamente hacia ti.

Arrastrándose hacia tu cara.

Mordisqueándote las mejillas.

Ellos son …

¡Detener! Cierra el libro. ¡Esto es demasiado!

Solo acéptalo

Esto es

¡EL FIN!

Machine Translated by Google

Los truenos estallan una y otra vez. Los relámpagos parpadean cada pocos segundos. La lluvia azota las ventanas de la cocina.

La tormenta da miedo. Pero no te quedarás aquí con ese robot maníaco. ¡Tienes que salir!

Miras hacia la puerta trasera. Luego echas un vistazo rápido a Aniquilador.

¿Te dejará ir?

¿O intentará freírte cuando huyas?

Respiras profundamente unas cuantas veces y reúnes coraje.

Luego corres hacia la puerta, giras la manija y …

¡EEEEEEEE! Un grito desgarrador sale del robot.

Dispara un láser rojo a tu mano. Pero falla. Saltan chispas desde el marco de la puerta a centímetros de su mano.

¡Abres la puerta y corres hacia la noche ventosa y lluviosa!

Tropiezas y tratas de limpiarte la lluvia de los ojos. el viento es tan fuerte, apenas puedes correr contra él.

¡Una luz brillante parpadea detrás de ti!

¡El Aniquilador! Crees. Caes de cara al barro y esperas la ráfaga láser para perforar tu espalda.

Pase a la PÁGINA 8.

Machine Translated by Google

98

¡No hay tiempo que perder! Sin pensarlo ni un segundo más, sales corriendo para seguir a la muñeca.

Te arrodillas y te arrastras debajo de una gran pieza de maquinaria. Entonces Te abres camino a través de la fábrica, hacia la gran pared de vidrio.

Ves una puerta de cristal que se cierra lentamente. Y un destello de rosa.

La muñeca debe haberse colado en el almacén.

"¡Benny!" gritas, corriendo hacia atrás para encontrarlo.

Está parado frente a un banco de monitores de video con controladores en ambos manos. Bobaloo no está a la vista.

"¡Esto es genial!" Benny grita. "Vamos, ¡pruébalo!"

“Olvídalo”, respondes. “¡Acabo de ver una muñeca cobrar vida! Tienes que ayudarme a encontrarlo”.

"Sí claro." Benny sonríe.

Le quitas los controladores y los arrojas al suelo.

"Vamos", respondes. "Lo probaré."

Arrastre a Benny a la PÁGINA 20.

Machine Translated by Google

Mientras caes, extiendes la mano y agarras el mango de una raqueta de tenis que está en una silla del comedor. Te lo pierdes.

¡APORREAR! La raqueta se levanta. Una pelota de tenis que estaba apoyada sobre la raqueta vuela por el aire.

La pelota golpea la esfera del preciado reloj de pie de tu madre. El cristal se hace añicos.

Cuando Patches escucha el cristal roto, chilla de miedo. Entonces ella corre desde la esquina donde estaba agachada. Corre por la sala de estar, entra al comedor y salta sobre un conjunto de estantes altos y volcados junto a la pared.

Lentamente, te sacudes, intentando levantarte.

Te pones de rodillas.

Y luego …

QUHHRRRR...

El Aniquilador camina hacia ti...

Justo cuando los estantes tippy comienzan a caer hacia adelante ⋯

"¡Oh, no!" Lloras mientras las estanterías se derrumban.

Apártate del camino en la ~~PÁGINA 108~~.

Machine Translated by Google

100

Benny y tú se agachan y se arrastran hacia el auto hasta que estén al alcance del oído.

“Tuve que solucionar un problema técnico en el plan mientras les daba el recorrido a esos dos niños”, dice Bobaloo. “Les dije a los mocosos que se fueran, pero no lo hicieron. Ahora tendremos que cuidar de ellos”.

UH oh. Tu piel comienza a erizarse.

Entonces notas algo aún más espeluznante. Le das un codazo a Benny. "¡Mirar!" tú susurro. “Mira a la otra persona en el auto. ¡Es ese policía de juguete, el oficial Murphy!

"¿Qué sigue?" le pregunta el oficial a Bobaloo.

“Camina hasta la ciudad. Encuentra la gasolinera en Main Street”, dice Bobaloo. “El dueño es uno de nosotros. Te dará una patrulla”.

¿Uno de nosotros? Crees. ¿Qué significa eso?

¿Bobaloo también es un juguete?

Pase a la PÁGINA 127.

Machine Translated by Google

Decides confiar en Benny. ¡Tienes que confiar en alguien! Esta pesadilla es demasiado grande para llevarla sola.

Y, además, fuiste tú quien invitó a Benny a la fábrica de juguetes. No de la otra manera.

Por supuesto, nunca se te ocurre que Benny podría ser la persona (o el toy: ¡quién te envió la carta sobre ganar el tour en primer lugar!

Bien. Vive en un mundo de ensueño si así lo deseas.

Pero no te engañes. ¡Tienes que despertar y afrontar el verdadero final de esta historia un día de estos!

Hasta entonces, disfruta tu

¡FINAL FELIZ!

Machine Translated by Google

102

APORREAR. ¡KA-CHUNK! APORREAR. ¡KA-CHUNK!

Sientes la máquina haciendo agujeros en tu nuevo cuero cabelludo de plástico y perforando nuevos mechones de cabello.

Te vuelves a ver a ti mismo en el espejo. Tu boca es curva en una sonrisa permanente. Tus labios rojos de plástico están ligeramente abiertos.

¡Qué asco!

¡Eres una muñeca! Una muñeca tonta y sonriente de tamaño natural.

Nasty Kathy se acerca a ti mientras estás sentado en la cinta transportadora.

"Entonces", gruñe ella. “Ahora eres uno de nosotros. ¿Nos ayudarás con nuestro plan... o no?

¿Bien? ¿Qué es lo que quieres hacer?

Si aceptas unirte al ejército de Nasty Kathy, pasa a la PÁGINA 105.

Si no quieres ayudar a los juguetes, pasa a la PÁGINA 27.

Machine Translated by Google

"¡Quítate de encima!" lloras, pateando tu pierna para sacudirte al monstruo.

Pero la cosa es demasiado fuerte. No te dejará ir.

Se mueve increíblemente rápido. Antes de que puedas vislumbrarlo, sube tu pierna y luego agarra tu camiseta. Se escabulle hacia tu cara.

Quieres correr, pero estás paralizado por el pánico.

“Escúchame”, te dice al oído.

¿Eh? Estiras el cuello para ver qué es.

Es una mano.

¡Y nada más!

Una mano de goma ensangrentada. Como comprarías en Halloween. hace un puño en tu hombro y usa su pulgar como una boca.

“Escúchame”, advierte la mano. “Esa es la llave equivocada. mira dentro de ella baúl por el correcto”.

¿Eh? ¿Cómo supo la mano lo que estabas buscando?

Los Zorgs aparecen al final del pasillo, esta vez corriendo. CHAPOTEAR. ¡FLOP-FLOP-FLOP! ¡CHAPOTEAR!

Mejor piensa rápido. ¿Puedes confiar en una mano de goma ensangrentada? Quizás esto sea una trampa.

Si confías en la mano, pasa a la PÁGINA 109.

Si crees que es una trampa, pasa a la PÁGINA 80.

Machine Translated by Google

104

Entonces Bobaloo enciende una luz.

Miras a tu alrededor. Y jadear.

The Dark Hole no se parece en nada a lo que esperabas. No es una mazmorra. Es ¡una gran sala de conferencias! Con gráficos en las paredes. Y mapas. Y una enorme y elegante mesa de roble.

"Esta es nuestra sede", dice Bobaloo. “Y estamos preparados para decirle todo. Pero sólo si prometes no decírselo a nadie. Alguna vez."

Asientes en silencio. Estás demasiado sorprendido para hablar.

“Vamos a mostrárselo”, dice Bobaloo, sonriendo a Benny.

Benny se inclina y se quita un zapato. Él levanta el pie. Hay una ¡Paquete de baterías en la parte inferior!

“Soy un juguete”, admite Benny. “Mis baterías están bajas. Por eso me preocupaba andar en bicicleta. Bobaloo también es un juguete”.

"¡Lo sabía!" lloras. “¿Y Amy también? ¿Y mi padre?"

"No, no", continúa Benny. “Son humanos. No saben nada sobre nosotros ni sobre nuestros planes”.

"¿Qué planes?" usted pregunta.

"Estamos en una misión", responde Benny. “Los juguetes nos inventaron para que pudiéramos vivir en el pueblo. Entre los humanos. Y cambiar las cosas”.

“¿C-cambiar qué?” tartamudeas, tragando saliva.

Escuche el plan en la PÁGINA 128.

Machine Translated by Google

"Está bien", le dices a Nasty Kathy. "Me reuniré contigo."

No piensas en ello por más de un minuto. ¿Qué otra opción tienes?
¿tener? Eres un juguete ahora.

En realidad, piensas, ¡es genial ser una muñeca! Su cuerpo de plástico es resistente.
Nunca más tendrás que preocuparte por las picaduras de mosquitos. O quemaduras solares.

¡Y lo mejor de todo es que ahora finalmente podrás descubrir el misterioso plan de los juguetes!

"Bienvenido a bordo", dice Nasty Kathy, estrechándote la mano. "Está bien, este es el trato..."

Obtenga más información en la PÁGINA 56.

Machine Translated by Google

106

Ahora puedes ver que el agujero no es sólo un pozo de tierra sin fondo. Es como un pozo profundo. Hecho de cemento. Con una escalera de metal que baja por un lado.

Bobaloo te hace un gesto para que bajes.

"Continúa", dice Benny, y se inclina hacia ti.

"¡Bueno!" lloras. “No me presiones. ¡Iré!" Rápidamente bajas la escalera hacia el agujero.

En la parte inferior, encuentras un piso de cemento y una puerta. Benny y Bobaloo seguirte por la escalera. Entonces Bobaloo desbloquea la puerta y la abre.

“Entra”, te dice Bobaloo, indicándote que entres al cuarto oscuro.

"Por favor, no me encierres", suplicas. "Por favor."

Bobaloo te empuja a la habitación fría y oscura. Él y Benny intervienen.
detrás de ti. Tiemblas de terror.

¿Ahora que?

Descubra qué hay en el Agujero Oscuro en la PÁGINA 104.

Machine Translated by Google

Corres hacia el pasillo uno. Agarras a IT'S TIM y cargas tus brazos con otros. juguetes geniales también. Entonces ves al cerdo: te ha estado siguiendo por los pasillos.

¿Por qué no? Lo pones debajo de tu brazo. Él gruñe felizmente.

Serpenteas por el borde del almacén y entras en la fábrica. Tú llegar a la puerta principal.

“¡Esperad ahí, monstruos de la carne!” Nasty Kathy grita de repente por su megáfono.

Te das vueltas. ¡Ay! ¡Ella está justo detrás de ti! ¡Y el Laser Blaster apunta a tu cara!

Sin dudarlo, Benny le lanza un palo de hockey a Nasty Kathy. Ella se aparta del camino. Dándote el tiempo justo para salir de la fábrica y cerrar la puerta de golpe.

"¡Lo hicimos!" lloras.

“¡Vuelvan aquí, humanos!” La desagradable Kathy grita desde adentro.

Benny te quita ES TIM.

"¿Dónde está la llave?" pregunta con impaciencia.

Le entregas el disco de la computadora, sintiéndote confundido. Lo mete en una ranura en la parte trasera del Talking Speller.

Al instante, hay un destello de luz blanca cegadora.

Luego un fuerte zumbido que se desvanece en el silencio.

Descubra lo que pasó en la PÁGINA 132.

Machine Translated by Google

Jadeas. Luego te cubres la cabeza y te apartas del camino desesperadamente.

Las estanterías caen al suelo, aplastando todo a su paso.

¡Incluido el Aniquilador!

Cuando termina el accidente, el juguete yace en un montón retorcido y roto debajo de las estanterías. Un brazo se ha deslizado por el suelo. El resto del Aniquilador es enterrado bajo el peso de doscientos libros.

Te pones de pie, todavía temblando, justo cuando tu mamá entra por la puerta trasera con tu hermano pequeño.

Ella echa un vistazo al desorden y jadea.

"¡No puedo creerlo!" ella llora. “Este lugar parece una zona de guerra. Qué ¿sucedió? ¿Cómo lo hiciste?"

Por un minuto, consideras decirle la verdad. Sobre el malvado Aniquilador que estaba detrás de ti….

Entonces te das cuenta de que ella nunca jamás te creerá.

“¿Cómo lo hice?” preguntas con una sonrisa tonta. "¡Simplemente torpe, supongo!"

EL FIN

Machine Translated by Google

Los Zorgs se están acercando. ¡APLASTAR! ¡SOLAPA!

Cada nervio de tu cuerpo grita: ¡RUUUUN!

Pero algo te dice que la mano ensangrentada dice la verdad.

"Encuentra la verdadera clave", dice con el pulgar. "Cuando lo encuentres, colócalo en la increíble máquina inteligente de pensamiento ortográfico que habla".

"¿El qué?" usted exige.

La criatura se suelta y cae de tu hombro. Con sus dedos ensangrentados extendidos, parece una araña roja gigante.

“¡Aaahhhhh!” grita hasta el suelo.

“Gracias por la mano”, dices. "Uh, quiero decir, gracias por el consejo".

Rápidamente, abres el baúl de Nasty Kathy y miras dentro.

Ropa de muñeca sucia y rota. Un juego de tiro con arco. Una lata de pintura en aerosol en miniatura...

Entonces ves un pequeño CD.

Agarras el disco y lo sostienes bajo la luz.

Hay una foto de una llave en él.

¡BINGO!

Coge la llave y corre hacia la PÁGINA 65.

Machine Translated by Google

110

Coges la computadora portátil de tu padre y se la entregas al Aniquilador. No quieres hacerlo. Pero estás aterrorizado por lo que el robot podría hacerte si te niegas.

Luego cierras los ojos y te pones los dedos en los oídos. tu no Quiero ver al Aniquilador destrozar la costosa computadora.

Esperas el horrible aplastamiento.

Silencio. Nada.

¿Eh? ¿Qué está sucediendo?

Finalmente no puedes soportar el suspenso. Abres los ojos.

No puedes creer lo que ves.

El robot está sentado en el escritorio de tu papá con la computadora abierta frente a él. él.

¡Y está escribiendo!

Vaya a la PÁGINA 72.

Machine Translated by Google

A Benny le quitaron el zapato izquierdo. Miras su pie con horror.

En el talón hay un compartimento para pilas. Igual que el compartimento del pie del muñeco de policía.

De repente entiendes por qué Benny no quería que pusieras la llave en IT'S TIM. Sabía que si apagabas los juguetes, lo apagarías a él también.
Porque en realidad no estaba vivo.

Estaba funcionando con pilas.

¡Benny también es un muñeco!

"Lo siento", le dices a Benny, de pie junto a él con tristeza.

Entonces te das cuenta de algo.

¡Estás hablando con una muñeca!

Te sientes mal por Benny. Pero después de todo, no lo conocías desde hacía mucho tiempo. Y siempre pensaste que era un poco raro.

Oh, bueno, piensas mientras sales de la fábrica. Al menos no lo conseguiste atacado por Nasty Kathy.

Empiezas a pedalear tu bicicleta hasta casa. Pero de repente te asalta un pensamiento horrible.

Si Benny fuera un muñeco, ¿quién más sería también un juguete?

¿Su padre? ¿Tu madre? ¿Tu mejor amigo?

Supongo que será mejor que empieces a leer de nuevo. Hasta que encuentres la respuesta a eso, realmente no has llegado a

EL FIN....

Machine Translated by Google

112

Benny sube al asiento delantero con Bobaloo. El coche vuelve a la carretera.

Tiras de las manijas de las puertas del auto. Pero están cerrados. No se abren desde dentro.

"¿Por qué haces esto, Benny?" lloras.

"Ponle un calcetín", ordena Bobaloo por encima del hombro.

Benny se inclina y empieza a desatar los cordones de sus zapatos. Un momento después, se da vuelta. Se inclina en el asiento trasero y te mete el calcetín en la boca.

¡Qué asqueroso! Quieres gritar. Pero no puedes emitir ningún sonido. No con el calcetín sucio y maloliente de Benny en la boca.

Te esfuerzas por ver la planta de sus pies, pero están ocultos por el asiento. Levantas la mano para quitarte el calcetín. Pero Benny te agarra las muñecas y las ata con cinta adhesiva.

La verdad te golpea. No vas a salir de esto. Te meterán en el Agujero Oscuro... ¡y nunca te dejarán salir!

Estás desesperado, pero no se te ocurre nada que hacer. Excepto inclinarse el asiento y agarrar el volante.

El problema es que, con las manos vendadas, no estás seguro de poder controlarlas. el coche. ¡Podría ser muy peligroso!

Si agarras el volante, pasa a la PÁGINA 21.

Si cree que agarrar el volante es demasiado arriesgado, vaya a la PÁGINA 85.

Machine Translated by Google

Te quedas quieto y tratas de escuchar. Pero tu corazón late tan fuerte que es todo lo que puedes oír.

Entonces se oye un ruido al final del pasillo. Un ruido que hace que la espalda de te pica el cuello.

"¡Miaaaaaaaaaaaaaaa!"

¡Es Patches, tu gato! Ella está en problemas. Y crees que sabes qué lo está causando.

Por favor, piensas, ¡que Patches esté bien!

Descubra si Patches está bien en la ~~PÁGINA 46~~.

Machine Translated by Google

114

APORREAR. KA-CHUNK. GOLPE…

Cierras los ojos con fuerza. En cualquier momento, los brazos mecánicos se activarán. para abalanzarse, hacerte agujeros en la cabeza y llenarla de pelo de muñeca.

Entonces, de repente, sucede algo increíble.

Una voz sale del walkie-talkie que llevas en la cintura de tus jeans. Es Ahogado, pero todos pueden oírlo.

“No me hagas daño”, dice una vocecita aguda. "Por favor creeme. ¡Soy un juguete!

Esta voz. Lo reconoces.

¡Es el cerdo!

El jefe ninja corre hacia el interruptor y detiene la máquina de plantar cabello. "¡La voz salió de su estómago!" el ninja llora. "¡Un humano no puede hacer eso!"

"¡ Debe ser un juguete!" grita otro ninja.

“Por supuesto que soy un juguete”, responde la voz del cerdo. "¡Déjame ir!"

¡El cerdo debe haber encontrado el otro walkie-talkie cerca de Benny!

En silencio, prometes no volver a comer otra rebanada de tocino mientras vivas.

Tres ninjas saltan a la cinta transportadora.

¡Y que sus espadas bajen hacia tu cabeza!

Vaya a la PÁGINA 136.

Machine Translated by Google

Tú y Benny se dirigen a la parte trasera del auto. Levantas la tapa del maletero ligeramente y apretar.

Segundos después, Bobaloo se aleja.

"¡Lo hicimos!" Benny susurra triunfalmente.

“Estamos locos”, respondes.

Sabes que no deberías viajar en la cajuela del auto de un extraño. ¡Especialmente un extraño que probablemente ni siquiera sea humano! Estás aterrorizado por lo que sucederá si Bobaloo te atrapa.

Pero debes descubrir qué está haciendo.

Agarras la tapa del maletero con fuerza para que no rebote ni se cierre de golpe.

Finalmente, Bobaloo se detiene. Cuando lo oyes salir del coche, levantas la tapa del maletero y echas un vistazo.

“Veo un avión pequeño. ¡Bobaloo se está sumando! le dices a Benny.

"Siempre quise viajar de polizón en un avión", dice Benny.

¿Puede ser una buena idea? Crees.

Definitivamente no.

Hazlo, de todos modos, en la PÁGINA 57.

Machine Translated by Google

116

No puedes quitar los ojos del Laser Blaster. Parece tan grande. El rojo y
Las luces azules en su cañón se encienden y apagan. Encendido y apagado. Es sólo un juguete, te dices a ti mismo. Un juguete de plástico.

Pero los juguetes suelen ser peligrosos por aquí.

¿Qué pasa si ese Laser Blaster también está vivo? Podría volarte en pedazos….

"¡Bueno, mira quién es!" La desagradable Kathy se burla. “Dorky Porky y su nuevo amigo, el montón de tripas humanas”.

Tragas fuerte. La verdad es que Nasty Kathy es aterradora. ella solo tiene dos pies de altura, pero se ve tan malvada que de alguna manera la hace parecer más grande.

"¡Ooooo!" el cerdo chilla y se aleja trotando.

" Te veré más tarde, gordo", llama Nasty Kathy. “En cuanto a ti, vámonos. ¡De pie, humano!

Ella mueve el Laser Blaster en la dirección en la que quiere que camines.

¿Te atreves a salir corriendo?

Si te atreves a salir corriendo, pasa a la PÁGINA 53.

Si crees que será mejor que hagas lo que ella dice, pasa a la PÁGINA 87.

Machine Translated by Google

Whittle saca el nuevo robot de su caja y lo envía caminando hacia su casa.

El nuevo Annihilator ocupa tus escalones de entrada. En la puerta principal, se detiene y espera. Un momento después, Whittle salta a tu porche.

"¡Déjame entrar!" grita, golpeando la puerta con los puños.

"¡No! ¡Irse!" gritas.

Whittle te mira por la ventana delantera y frunce el ceño.

"Ya voy a entrar", anuncia con voz áspera. "¡Y no puedes detenerme!"

ZUMBIDO…

Oh, no. Ese sonido …

No te atreves a darte la vuelta. Pero sabes lo que está pasando. El Aniquilador, el que ya está en tu casa, ha entrado en la sala de estar. Está parado justo detrás de ti.

No puedes moverte.

No puedes irte.

¡Estás atrapado!

Pase a la PÁGINA 30.

Machine Translated by Google

118

Un pequeño cerdo de peluche te mira fijamente. Y parpadea.

"Es verdad", dice el cerdo. "Ella esta viva. ¡Yo también!"

Tú y Benny jadean. El cerdo rosado peludo se retuerce para salir del cierre giratorio que lo sujeta dentro de su paquete.

Ambos comienzan a retroceder.

"Por favor, espera", chilla el cerdo. “Por favor, ayúdame a salir de mi caja. Todas las noches tengo que salir sola y es muy difícil”.

Miras hacia arriba y ves que el cerdo tiene una lágrima en un ojo. ¡Está llorando!

Cuando te acercas para ayudar al cerdo, escuchas algo. Un crujido, como agua o viento. Parece venir de todas partes a tu alrededor….

Por el rabillo del ojo, ves movimiento. ¡Algo simplemente cruzó el pasillo!

Entonces te das cuenta. ¿El crujido? Es papel. Y cartón. Y plástico. Y ahora mismo, cada juguete del almacén está haciendo algo increíble. Algo que pensabas que sólo sucedía en el mejor sueño o en la peor pesadilla de un niño.

Miles de juguetes: todos cobran vida.

Pase a la PÁGINA 24.

Machine Translated by Google

Tu corazón late con fuerza mientras te adentras en la noche. Antes de que te des cuenta, estás en tu casa. Corres hacia la puerta trasera.

Mientras giras el pomo, miras a través del cristal de la puerta. Tu papá está sentado en un taburete de la cocina de espaldas a ti.

Tiene un pie apoyado en la rodilla opuesta y se ha quitado el zapato. ¡Se está haciendo algo en el pie!

Vuelves a la fábrica: todavía puedes ver ese juguete ninja de plástico arrojando baterías en el talón del policía.

¿Es posible que tu propio papá sea un juguete de tamaño natural?

¿En quién puedes confiar? ¿A dónde puedes ir que sea seguro?

Das la vuelta y corres de nuevo. A ciegas. Sin saber adónde ir.

Pero mientras corres en la noche, de repente te das cuenta de que te diriges para la casa de tu mejor amigo. La de Amy. Tienes que verla. Ella es la única persona en la que sabes que puedes confiar.

Tocas su timbre. Jadeo. Sin aliento.

La puerta se abre. Pero no es Amy quien está parada ahí. Es otra persona. La última persona que esperabas ver….

Descubra quién es en la PÁGINA 83.

Machine Translated by Google

120

No te rendirás sin luchar.

Saltas. “¡Tu plan va a fracasar, Bobaloo!” le gritas.
"¡Y no nos pondrás en el Agujero Oscuro!"

La cara de Bobaloo comienza a temblar. Pronto está sonriendo. Luego se ríe.
Los dos matones detrás de él también se ríen.

"Tienes agallas, chico", dice Bobaloo. "¡Me gusta eso! Te voy a dar una recompensa”.

Hace un gesto a los matones. Tiran de una palanca y se abre una puerta. Frío
El viento sopla en el avión.

"Adivina cuál es tu recompensa", dice Bobaloo.

“¿Vamos a Walt Disney World?” Benny pregunta esperanzado.

"¡No!" Bobaloo vuelve a reír. “Tu recompensa son… ¡ lecciones de paracaidismo!”

UH oh.

“Nunca antes había practicado paracaidismo”, dices. "Ni siquiera sé cómo usar un paracaídas".

“Entonces lo haremos fácil”, dice Bobaloo. "Para este primer salto no utilizaremos ningún paracaídas".

¿Fácil? No exactamente.

¡Parece que vas a aprender de la manera más difícil !

EL FIN

Machine Translated by Google

121

Tienes el disco en el bolsillo. El que encontraste dentro del baúl de Nasty Kathy.

Y recuerdas dónde te dijo la mano de goma que lo pusieras. En el Increíble máquina inteligente que habla y piensa en ortografía.

Tu corazón late con fuerza mientras corres hacia el altar.

Frenéticamente, tus ojos escanean cada caja, cada juguete en el estante. Rompecabezas. Juegos de lectura. Máquinas matemáticas. Laberintos. Juegos de alfabeto.

¡Todo menos un deletreador parlante!

"¿Dónde está?" gritas de frustración.

La voz del cerdo surge de repente del walkie-talkie que llevas en la cintura. “¡ES TIM!” grita el cerdo.

¿Eh? ¿Es Tim?

¿Quién es Tim?

Pase a la PÁGINA 129.

Machine Translated by Google

122

¡Son parches! Ella arrastra un cubito de hielo al final de su cola. El ¡Aniquilador debe haberla alcanzado con su rayo congelador!

Patches maúlla tristemente y mueve la cola, tratando de quitarse el hielo.

El Aniquilador avanza detrás de ella y se detiene. Sus ojos brillan. Parece estar mirándote fijamente.

Los parches se lanzan detrás de tus piernas y se encogen allí.

El Aniquilador simplemente se queda ahí. No se mueve.

De alguna manera, eso te asusta más. No menos. Es como si el robot estuviera pensando… planificando…

Trazando qué hacer a continuación.

Se te erizan los pelos de la nuca.

Llamaré al 911, piensas.

Pero cuando alcanzas el teléfono, un horrible ruido agudo sale de la cabeza del Aniquilador: ¡SCREEEEEEEEECH!

Una rápida ráfaga de rayo láser sale disparada de su mano. Una línea de luz roja brillante salta directamente al teléfono de la pared.

¡ZZZTT!

Lentamente levantas el auricular. Te lo llevas a la oreja.

No hay tono de marcado. ¡La línea está muerta!

No hagas ningún movimiento brusco. Simplemente cuelgue el teléfono y gire a PÁGINA 66.

Machine Translated by Google

“¡No, Benny!” gritas. "Busquemos una salida diferente".

Te alejas corriendo por los pasillos sinuosos del almacén. No te atreves a reducir la velocidad para mirar por encima del hombro. Todo lo que puedes hacer es esperar que Benny te siga.

La voz de Nasty Kathy resuena por su megáfono.

"¡Alerta!" ella grita. “En nuestro almacén hay una bola de hongo humano suelta. ¡Si se escapa, haré que los desarmen a todos!

En el momento en que termina de hablar, se escucha el zumbido de motores de juguete y el ruido de pies de plástico.

Sigues corriendo, aunque tus pulmones estén a punto de estallar. Necesitas ¡Encuentra cobertura! Entonces ves que has corrido hacia el pasillo principal. Y te das cuenta de que has cometido un error.

Un terrible error.

¡Parece como si todo el almacén lleno de juguetes viniera por ti! ¡Rodeándote!

Luego ves seis pares de ojos, ojos verdes brillantes, acercándose….

"¡No!" tu gritas.

Conoce tu destino en la PÁGINA 89.

Machine Translated by Google

124

"¡Ayudaaaa!" Pateas y gritas, luchando por liberarte.

¡En un estallido de fuerza, liberas tus brazos y piernas de la red pegajosa!

Pero es muy tarde. Dos enormes brazos mecánicos se mueven para mantenerte en el lugar. Un panel grande y plano se desliza debajo de su espalda y luego se dobla, obligándolo a sentarse. Una cosa con forma de cuenco gira sobre tu cabeza.

Entrecierras los ojos y aprietas los dientes. En cualquier momento debería comenzar la perforación….

Luego ves tu reflejo en la máquina brillante.

¡Ey! ¡Lo que tiene forma de cuenco encima de ti es el cuero cabelludo de una muñeca de plástico gigante! Observas, horrorizado, cómo la máquina lo baja sobre tu cabeza. Luego coloca la cara de una muñeca de plástico sobre la tuya, ¡moldeándola en su lugar! Puedes ver a través de las rendijas de los ojos.

La máquina moldea brazos y piernas de plástico alrededor de los tuyos. Pronto estarás cubierto de plástico.

¡Te están convirtiendo en una muñeca de tamaño natural!

Pase a la PÁGINA 102.

Machine Translated by Google

¿Estás diciendo que te detuviste en el pasillo tres y compraste un videojuego portátil?

¿A quién crees que estás engañando?

¡No te detuviste en el pasillo tres en absoluto!

No cogiste un videojuego.

Este libro es el único juego que jugaste. ¿Y adivina qué?

¡TÚ PIERDES!

JUEGO TERMINADO

Machine Translated by Google

126

“Estás mintiendo”, le dices a Benny, mirándolo directamente a los ojos. “No confío en ti ni por un segundo. De hecho, ¡ya no confío en nadie! ¡Quizás sois todos juguetes! Incluso tú, Amy. ¡Quizás incluso mi mamá y mi papá sean juguetes!

Amy abre la boca para discutir, pero no la escuchas.

“¡Estoy llamando al gobierno!” gritas mientras te alejas de tu amigos y salir por la puerta.

Corres hacia la noche. Un búho ulula en los árboles. Desde el otro extremo de la ciudad se oye una sirena de policía. Sigue corriendo. Hay un teléfono público al final de tu cuadra. ¡Vas a llamar al FBI!

Levantas el auricular y marcas "O" para el operador.

En ese momento un coche se detiene junto a la cabina telefónica.

Un viejo sedán oxidado.

El teléfono suena ahora al otro lado de la línea. ¡Levantar! Crees. ¡Por favor elige!

Pero ya es demasiado tarde. Sientes una mano que se extiende sobre tu hombro.

¡Descubre de quién es la mano en la PÁGINA 135!

Machine Translated by Google

“¿Qué pasa con los dos niños?” Pregunta el oficial Murphy.

“Corra la voz”, dice Bobaloo. "Dile a los demás que estén atentos a
a ellos. Una vez que los atrapemos, es posible que tengamos que llevarlos al Agujero Oscuro”.

"¿El agujero oscuro?" dice Murphy. Entonces escuchas un sonido espeluznante, como un despertador aplastado una y otra vez con un mazo.

¡Ay! El policía de juguete está... riendo.

Pase a la PÁGINA 13.

Machine Translated by Google

¿Cambiar las cosas? ¿Qué quieren cambiar los juguetes?

“Todo”, responde Benny. “Vamos a cambiar las leyes para que los niños tengan más tiempo libre en la escuela. Y les daremos a los niños videojuegos en lugar de libros escolares. Y cambiar también los almuerzos escolares. Más pizza. Menos brócoli. ¿Consíguelo? Pero se necesitan muchos adultos para votar por cosas así. Por eso necesitamos sobre todo juguetes que parezcan de adultos”.

Mientras Benny habla, Bobaloo le muestra fotografías del plan. niños en nuevo
Las bicicletas sonríen felices. Los niños saludan desde impresionantes atracciones instaladas en el patio de una escuela. Los niños se ríen mientras se meten algodón de azúcar en la boca en una cafetería.

Fresco. ¡Es una trama para hacer el mundo más divertido para los niños!

Benny pone su mano sobre tu hombro. “Bobaloo y yo decidimos contarte sobre el plan porque tenemos un trabajo muy importante para ti. ¡Tú estarás a cargo!

¿En cargo? ¡Suena genial!

Es decir, hasta que descubras lo que realmente significa "a cargo".

Todos los juguetes siguen funcionando... ¿qué más? — baterías. ¿Y adivinen quién mantendrá todas esas baterías cargadas?

Así es. Tú. Simplemente sigue adelante... y sigue... y sigue...

EL FIN

Machine Translated by Google

No lo entiendes. ¿Por qué el cerdo grita acerca de alguien llamado Tim?

Entonces lo ves. Y todo tiene sentido.

Increíble máquina inteligente que habla y piensa en ortografía.

Un juguete de plástico rojo, con forma de libro. Y la primera letra de cada palabra dice ¡ES TIM!

Estás a punto de insertar el CD cuando escuchas la voz de Benny. De dos pasillos más. Suena aterrorizado.

"¡No lo hagas!" el llora. “Hagas lo que hagas, no pongas la llave en ES ¡TIM!”

¿Cómo sabe Benny lo que estás haciendo? ¿Se dio cuenta por los soldados? ¿Sabe algo que tú no sabes?

Él es tu amigo. ¿Deberías escucharlo?

Si lo hace, podría perder la oportunidad de apagar los juguetes. Puedes escuchar la voz de Nasty Kathy cerca. Ella viene. Debió haber oído al cerdo gritar: "¡Es Tim!".

Y si te atrapa, ¡es posible que esta vez no te escapes!

"¡Por favor! ¡No!" Benny llora. "Si supieras -"

¿Bien?

Si pones la llave en IT'S TIM, pasa a la PÁGINA 43.

Si quieres saber qué sabe Benny, ve a la PÁGINA 68.

Machine Translated by Google

130

Aparcado en la acera hay un coche negro brillante con cristales tintados oscuros. Las palabras HASLEY TOY COMPANY están impresas en el lateral.

Mientras llueve a cántaros, un hombre alto y delgado sale y abre el maletero.
Ese es Whittle, piensas. ¡Tiene que serlo!

Whittle es la persona con el aspecto más aterrador que jamás hayas visto. Una espantosa cicatriz de quince centímetros de largo le atraviesa la mejilla izquierda. Su cabello negro y fibroso ondea salvajemente con el viento. Sus ojos son como canicas negras: duros, brillantes y fríos. Lleva una chaqueta de cuero negra y guantes de cuero negros.

Algo en la forma en que abre y cierra sus puños enguantados te hace querer correr gritando pidiendo ayuda.

En lugar de eso, corres hacia la puerta principal y cierras la cerradura con dos cerrojos. Entonces miras a través de las cortinas. Whittle está sacando una caja grande del baúl de su auto.

¡No! Quieres gritar cuando ves lo que hay en la caja.

¡Es otro Aniquilador!

Pase a la PÁGINA 117.

Machine Translated by Google

Benny corre hacia ti.

“Esos ninjas me atraparon cuando intentaba salir corriendo. ¡Me tenían rodeado!” él jadea. “¡Pensé que estaba muerto! ¡Y luego simplemente... se fueron! Él chasquea los dedos.

“¿Adónde se fue todo?” preguntas, con la boca tan abierta, Probablemente podrías meter allí la cabeza de Nasty Kathy.

"¿Los juguetes? Oh, todo eso era un holograma”, explica Bobaloo. "Esto es un nuevo parque temático llamado TOY WORLD. Todo está hecho con hologramas. De esa caja de allí”. Señala el cuadro gris.

Bobaloo explica que están probando TOY WORLD para ver si les gusta a los niños. Y para ver si da suficiente miedo.

"¡Eso es tan cool!" usted anuncia. “¿Podemos volver?”

"Uh, claro", responde Bobaloo. "Aquí hay algunas entradas".

¡Él te entrega una libreta de boletos que dice Gana diez boletos para Toy World!

Pero cuando lees la letra pequeña, ves que en realidad no has ganado nada.

¡Primero tienes que comprar diez suscripciones a revistas!

¡Feliz lectura!

EL FIN

Machine Translated by Google

132

Miras a Benny con los ojos muy abiertos.

"¿Lo que acaba de suceder?" preguntas lentamente.

“Los juguetes volvieron a ser sólo juguetes”, explica. "Al menos todos los que están dentro de la fábrica".

"¿Eh?" preguntas estúpidamente, con la boca abierta.

"Los juguetes que sacamos todavía están vivos", continúa. “Por eso no lo hice Quiero que pongas la llave en IT'S TIM hasta que salgamos. Sabía que todos los juguetes (y todas las muñecas de tamaño natural) de la fábrica quedarían dormidos para siempre cuando usaras la llave”.

Parpadeas. "No lo entiendo", dices. “¿Tanto te importaba mantener vivos estos juguetes?”

El cerdo que tienes bajo el brazo se retuerce alegremente. "Me alegro de que lo hayas hecho", añades, dándole al cerdo un afectuoso apretón.

"Los juguetes son geniales". Benny duda por un segundo. “¡Pero lo que más me importaba era mantenerme con vida !”

“¿Mantenerte con vida?” tu dices. "¿Qué quieres decir?"

Benny te mira solemnemente.

“Les voy a decir la verdad”, dice. “Sabía todo sobre los juguetes vivientes. Y que estaban fabricando muñecos con apariencia humana para llevar a cabo un plan secreto. ¡Porque soy una muñeca!

Pase a la PÁGINA 90.

Machine Translated by Google

Desesperadamente, vuelves a mirar la luz roja.

Es una especie de viga que sale de una caja en la esquina de la pared.

¿Para qué es esto? te preguntas.

Por instinto, levantas la palma de tu mano, interceptando el rayo.

En el instante en que lo haces, todos los juguetes del almacén… ¡desaparecen!

Simplemente… desaparecen. Cada uno de ellos. Cada juego, coche, muñeca, rompecabezas y arma.

¡Simplemente desaparecido!

Un segundo después, se encienden las brillantes luces del techo. Bobaloo irrumpe el almacén a través de la puerta de cristal.

“Está bien, la gira ha terminado”, dice alegremente Bobaloo. "¿Cómo te gusta?"

Dale una respuesta en la PÁGINA 131.

Machine Translated by Google

134

"¡Esperar!" gritas, pataleando y retorciéndote dentro de la telaraña. "¡Esperar! ¡Déjame ir por favor! Haré que valga la pena".

El capitán del ejército se acaricia la barbilla.

"¿En realidad?" pregunta, sonando interesado.

"Claro", respondes con entusiasmo. "¡Cualquier cosa! Te daré cualquier cosa. Qué hacer ¿quieres?"

"¿Qué tienes?" pregunta el capitán.

Mmm. Buena pregunta. ¿Qué tienes ?

"¿Qué hay de mis juguetes y juegos viejos?" ofreces débilmente.

"¿Juegos? ¿Juguetes? ¡¿Estás bromeando?! ¡Ja!" El capitán hace un gesto con el brazo. hacia el almacén desbordado.

Todos los soldados empiezan a reír y a darse palmadas en las rodillas. Incluso los ninjas se ríen.

"¡Enciendan las máquinas!" —ordena el capitán con un pequeño gesto de la mano.

"¡Esperar! ¿Qué tal una bolsa de monedas de oro de chocolate? ¿Un millón de dólares en dinero del Monopoly? lo intentas.

Pero no sirve de nada. La cinta transportadora vuelve a moverse. Te acercas y más cerca de la perforadora.

APORREAR. ¡KA-CHUNK!

Vaya a la PÁGINA 124.

Machine Translated by Google

La mano agarra el teléfono y lo cierra de golpe antes de que alguien conteste.

Te das la vuelta y jadeas.

Benny está parado allí. ¡Y Bobaloo también!

Se te cae la mandíbula. Por lo que es cierto. Benny participa en la trama de los juguetes. ¡Esa rata!

Quieres gritar pidiendo ayuda, pero tu voz parece atascada.

“Vamos”, dice Bobaloo, agarrando tu codo con brusquedad. “Es hora de poner el fin de todo esto”.

Miras a Benny suplicante. ¿Cómo pudo hacer esto? ¡Incluso si es un juguete, era tu ⋯ amigo!

"¿A donde?" le pregunta a Bobaloo. Ambos te empujan al asiento trasero del largo auto negro.

“Sólo hay un lugar”, responde Bobaloo. "El agujero oscuro".

Enfréntate al agujero oscuro en la PÁGINA 112.

Machine Translated by Google

136

Miras horrorizado las espadas centelleantes.

Te atacan...

¡Y corta la telaraña instantánea que te ata!

Unos segundos más tarde, eres libre.

Saltas de la cinta transportadora y abres la boca para decir: "Gracias". Pero En ese momento, su walkie-talkie vuelve a cobrar vida.

“Gracias por ayudarme”, declara la voz en el walkie-talkie. "Y Ahora, si me disculpan, tengo algo importante que hacer. En el almacén: pasillo uno”.

“Lo siento”, murmura el capitán del ejército. "Solo estábamos siguiendo órdenes".

“Deberías pensar antes de seguir órdenes”, regaña el cerdo a través del walkie-talkie.

Sonríes para ti mismo mientras corres hacia la pared de cristal. Luego a través la puerta de cristal. Hacia el pasillo uno.

Dentro de la puerta, ves a Benny en el suelo, todavía atado con cuerdas para saltar. Justo donde lo dejaron los soldados.

Sólo que él está ahí tumbado, acurrucado. Completamente quieto.

¿Está siquiera respirando?

"¡Benny!" llamas. "¡Benny!"

Pase a la PÁGINA 35.

Machine Translated by Google

El Aniquilador parece confundido por un momento.

¡Luego levanta el camión por encima de su cabeza y lo aplasta! Rojo brillante
Trozos de plástico se esparcen por todo el suelo de la cocina.

"Oh, no", gimes, retrocediendo con miedo.

El Aniquilador avanza hacia ti con las luces de su rostro parpadeando. Luego extiende una mano.

"¿Qué deseas?" susurras. “¿Otro juguete para destruir?”

Miras a tu alrededor rápidamente. Allí... sobre el mostrador. El hombre elástico de plástico de tu hermano pequeño. Un juguete llamado Big Bob.

Sin acercarte demasiado, empujas a Big Bob hacia el Aniquilador.

Las luces del robot parpadean con entusiasmo cuando recoge a Big Bob. pero el elástico
El juguete no emite ningún pitido ni brilla.

¡Al Aniquilador no le gusta!

¡Con un poderoso giro de sus manos, le arranca la cabeza a Big Bob y la arroja al suelo!

QUHHRRRR...

El Aniquilador vuelve a mirar a su alrededor. por algo mas …

Date prisa en la PÁGINA 36 , ¡antes de que te arranque la cabeza!

Machine Translated by Google

About the Author

Los libros de RL Stine se leen en todo el mundo. Hasta ahora, sus libros han vendido más de 300 millones de copias, lo que lo convierte en uno de los autores infantiles más populares de la historia. Además de Goosebumps, RL Stine ha escrito la serie para adolescentes Fear Street y la divertida serie Rotten School, así como la serie Mostly Ghostly, la serie The Nightmare Room y el thriller de dos libros Dangerous Girls. RL Stine vive en Nueva York con su esposa Jane y Minnie, su King Charles spaniel. Puede obtener más información sobre él en www.RLStine.com.

Machine Translated by Google

Serie de libros Goosebumps creada por Parachute Press, Inc.

Copyright © 1997 de Scholastic Inc.

Reservados todos los derechos. Publicado por Scholastic Inc. SCHOLASTIC, GOOSEBUMPS, GOOSEBUMPS HORRORLAND y los logotipos asociados son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Scholastic Inc.

El editor no tiene ningún control ni asume ninguna responsabilidad sobre los sitios web del autor o de terceros o su contenido.

Este libro es un trabajo de ficcion. Los nombres, personajes, lugares e incidentes son producto de la imaginación del autor o se usan de manera ficticia, y cualquier parecido con personas reales, vivas o muertas, establecimientos comerciales, eventos o lugares es completamente coincidencia.

Primera edición, 1997

ISBN electrónico 978-0-545-82081-3

Todos los derechos reservados según las convenciones internacionales y panamericanas de derechos de autor. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, transmitida, descargada, descompilada, sometida a ingeniería inversa, ni almacenada o introducida en ningún sistema de almacenamiento y recuperación de información, de ninguna forma ni por ningún medio, ya sea electrónico o mecánico, conocido ahora o inventado en el futuro. sin el permiso expreso por escrito del editor. Para obtener información sobre el permiso, escriba a Scholastic Inc., Atención: Departamento de Permisos, 557 Broadway, Nueva York, NY 10012.